

คู่มือผู้ใช้งานทั่วไประบบห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์ (eBook)

OPENSERVE®

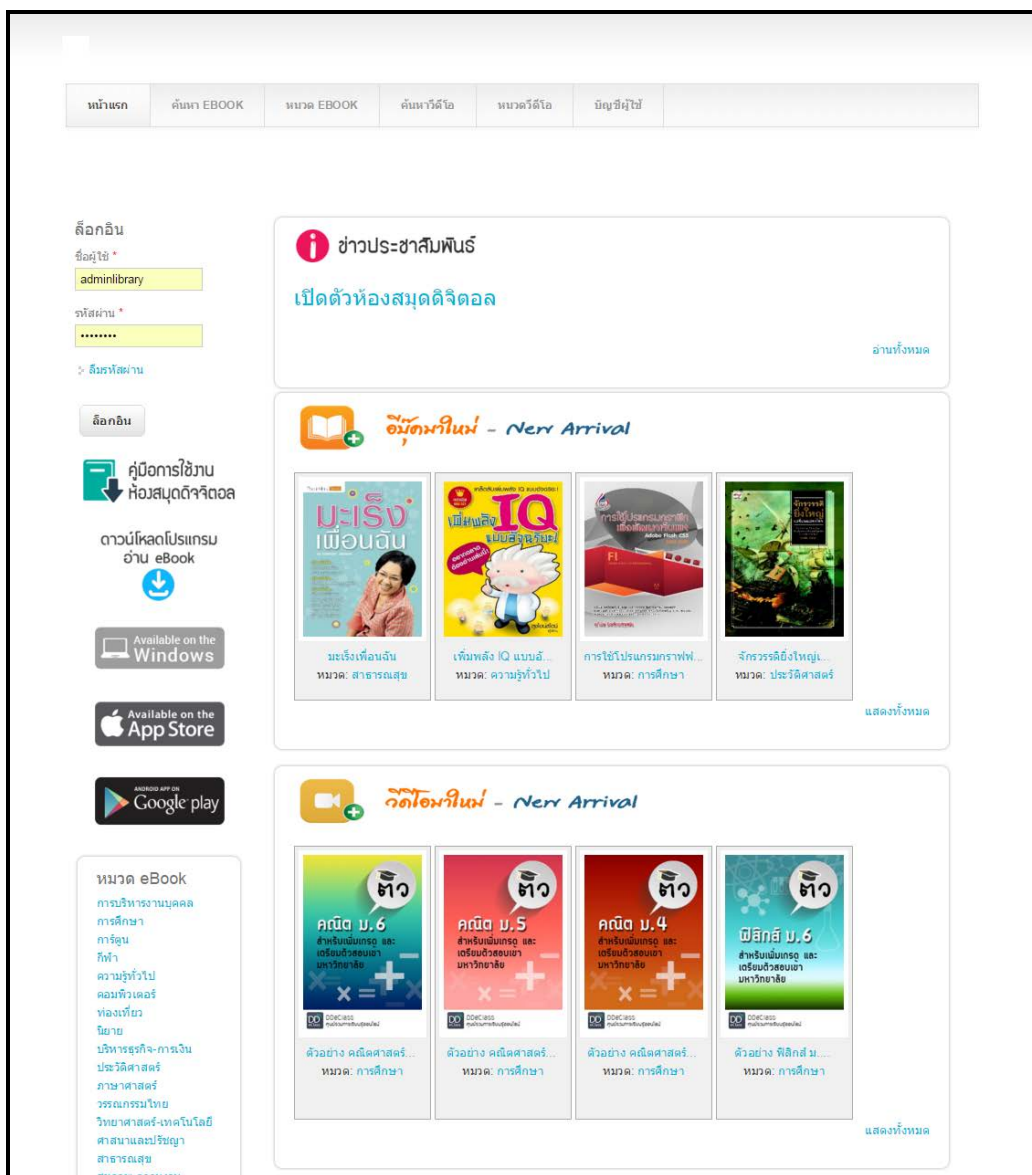


สารบัญคู่มือการใช้งานระบบห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์ (eBook)

การใช้งานระบบงานการจัดทำเอกสารคู่มืออิเล็กทรอนิกส์ (eBook)	หน้า
1. การใช้เข้าใช้งานโปรแกรมอ่าน eBook สำหรับ Windows.....	4
2. การใช้เข้าใช้งานโปรแกรมอ่าน eBook สำหรับ Android.....	25
3. การเข้าใช้งานโปรแกรมอ่าน eBook สำหรับ iOS.....	41

ระบบห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์ (eBook)

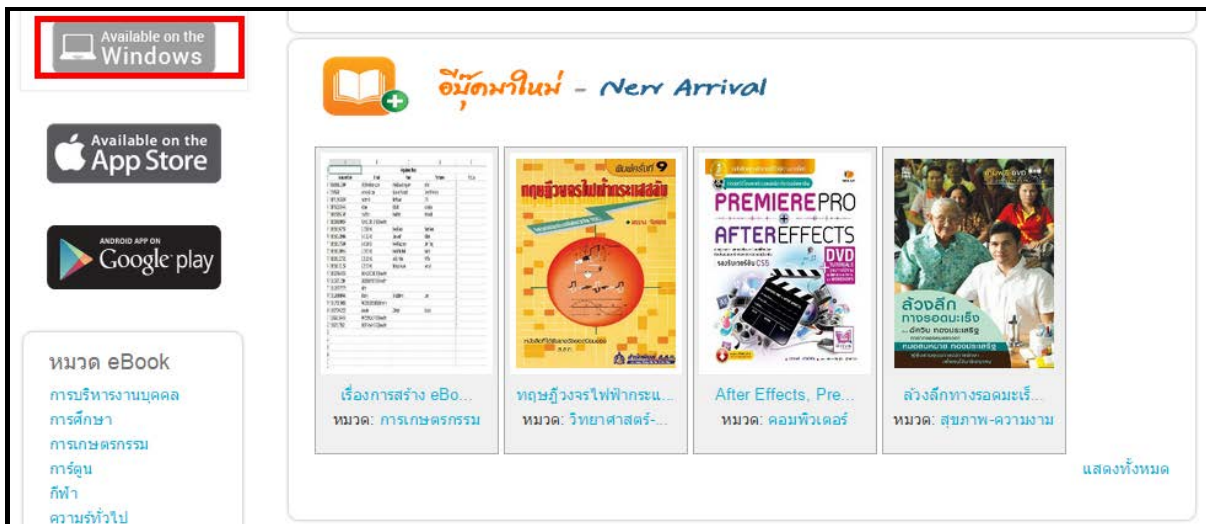
เป็นเครื่องมือสำหรับจัดทำหนังสือให้อยู่ในรูปแบบสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (eBook หรือ e-Magazine) สามารถประยุกต์การใช้งานได้หลายรูปแบบ เช่น หนังสือผลงานทางวิชาการ เอกสารการอบรม หรือทำรายงานการประชุม และอื่นๆ เพื่อสร้างแหล่งข้อมูล e-Library หรือ Digital Library เพิ่มโอกาส การเรียนรู้ของเจ้าหน้าที่และบุคลากรในองค์กร และภายนอกองค์กร เป็นการเพิ่มช่องทางการประชาสัมพันธ์หนังสือและสื่อต่างๆ ขององค์กร ในรูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สู้ผู้สนใจ โดยผ่านเครือข่าย Internet หรือ Intranet โดยการเผยแพร่ผ่านห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์



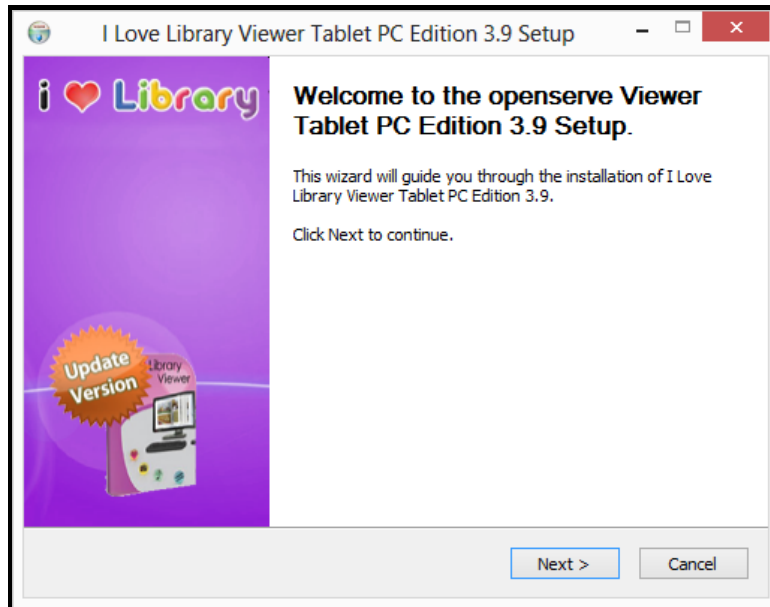
1. การใช้เข้าใช้งานโปรแกรมอ่าน eBook สำหรับ Windows

เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับเปิดอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ โดยสามารถพลิกหน้าหนังสือได้เหมือนกับการอ่านหนังสือจริงในรูปแบบกระดาษและยังมีฟังก์ชันที่ผู้อ่านได้รับความสะดวกอีก เช่น การค้นหาคำ , การเชื่อมโยงไปยังหน้าต่างๆ สำหรับการเปิดอ่านหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ ที่อยู่บนหน้าเว็บไซต์ของหน่วยงานนั้นๆ ถ้าในเครื่องที่ใช้งานไม่มีโปรแกรม LibraryView r สำหรับเปิดอ่านจำเป็นต้องดาวน์โหลดโปรแกรมมาติดตั้งที่เครื่องคอมพิวเตอร์ที่จะใช้งานโดยสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมจากหน้าเว็บไซต์ที่กำลังใช้งานอยู่มาติดตั้ง

1.1 การติดตั้งโปรแกรม LibraryViewer การดาวน์โหลดโปรแกรม LibraryViewer คลิกที่ดาวน์โหลดโปรแกรมอ่านหนังสือเริ่มทำการดาวน์โหลดโปรแกรมLibrary Viewer โดยเรียกหน้าเพจหลัก

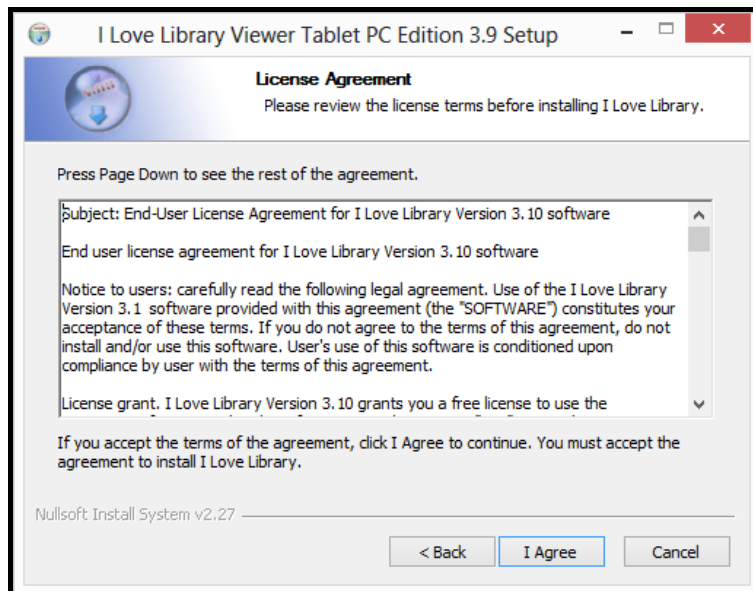


คลิกปุ่ม **Save** เพื่อดาวน์โหลดโปรแกรมเก็บไว้ก่อนแล้วทำการติดตั้งภายหลังหรือเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรมคลิก **Run**

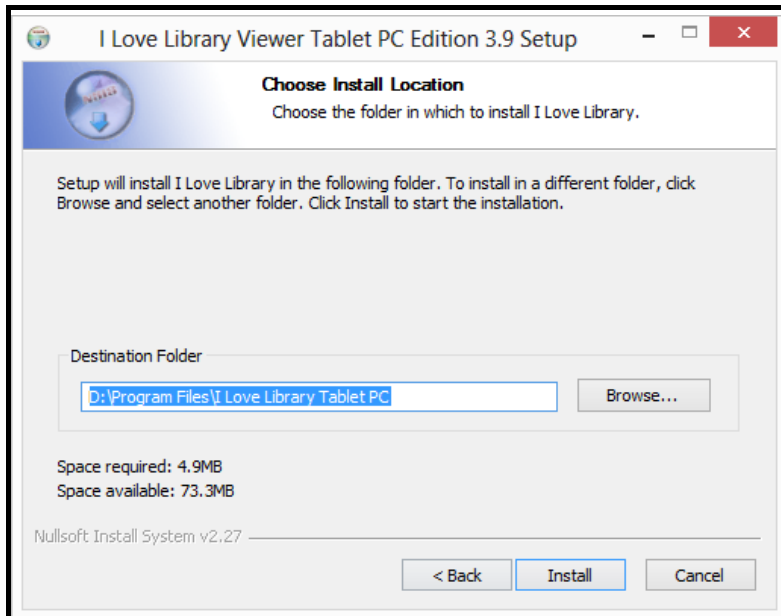


ขั้นตอนต่อไปให้กดที่ปุ่ม **Next** เพื่อทำตามขั้นตอนในการติดตั้งโปรแกรมต่อไป

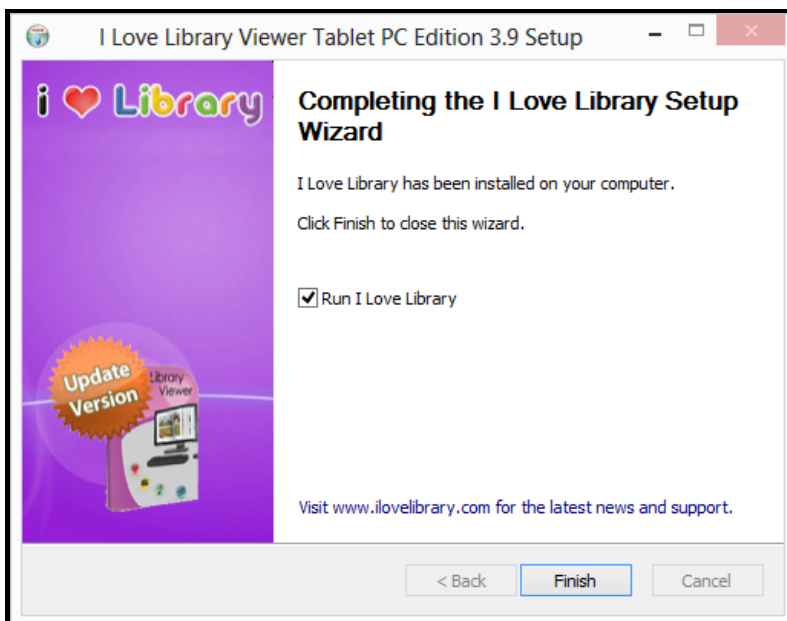
หลังจากกดที่ปุ่ม **Next** แล้วจะปรากฏหน้าจอ “ข้อตกลงและเงื่อนไขการใช้งาน” ดังภาพ ในหน้าถัดไป ขอให้อ่าน และทำความเข้าใจกับข้อตกลงและเงื่อนไขต่าง ๆ ในการใช้งานโปรแกรม แล้วกดที่ปุ่ม **I Agree** เพื่อเข้าสู่ขั้นตอน เริ่มต้นการติดตั้ง




ระบบจะแสดงหน้าจอเริ่มต้นการติดตั้งพร้อมแสดงโฟลเดอร์ที่ใช้ในการจัดเก็บโปรแกรมที่ โฟลเดอร์ D:\Program Files\Openserve Viewer ให้กดที่ปุ่ม **Install** เพื่อเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรมทันที

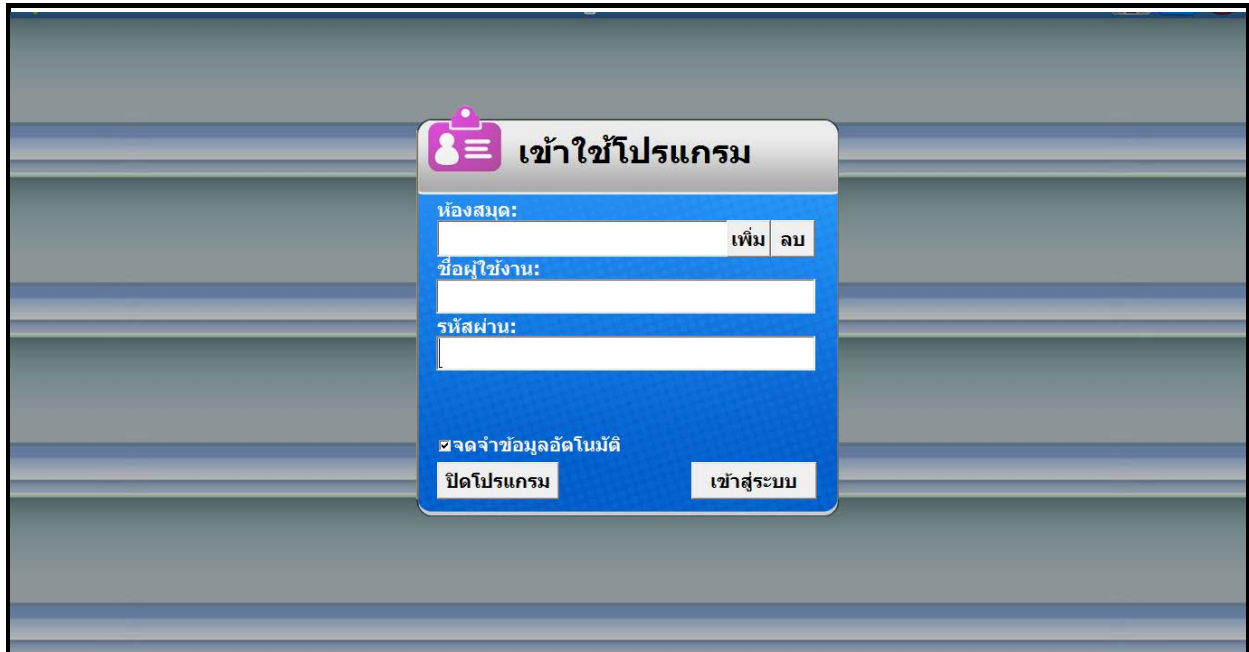


จะปรากฏหน้าจอเพื่อแสดงการเสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม ดังภาพ



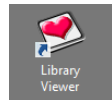
หมายเหตุ หากต้องการให้ระบบทำการ Run โปรแกรม Viewer ทันทีหลังจากที่ได้ทำการติดตั้งโปรแกรม ให้ใส่เครื่องหมายในช่องสี่เหลี่ยมด้านหน้า Run I Love Library แต่ถ้าไม่ต้องการก็เอาเครื่องหมายถูกออก แล้วกดที่ปุ่ม **Finish** เป็นการสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม โดยจะปรากฏไอคอนเพื่อสำหรับคลิกใช้งานโปรแกรมที่

หน้าจอ Desktop  เมื่อดับเบิลคลิกที่ไอคอนจะได้ดังภาพ

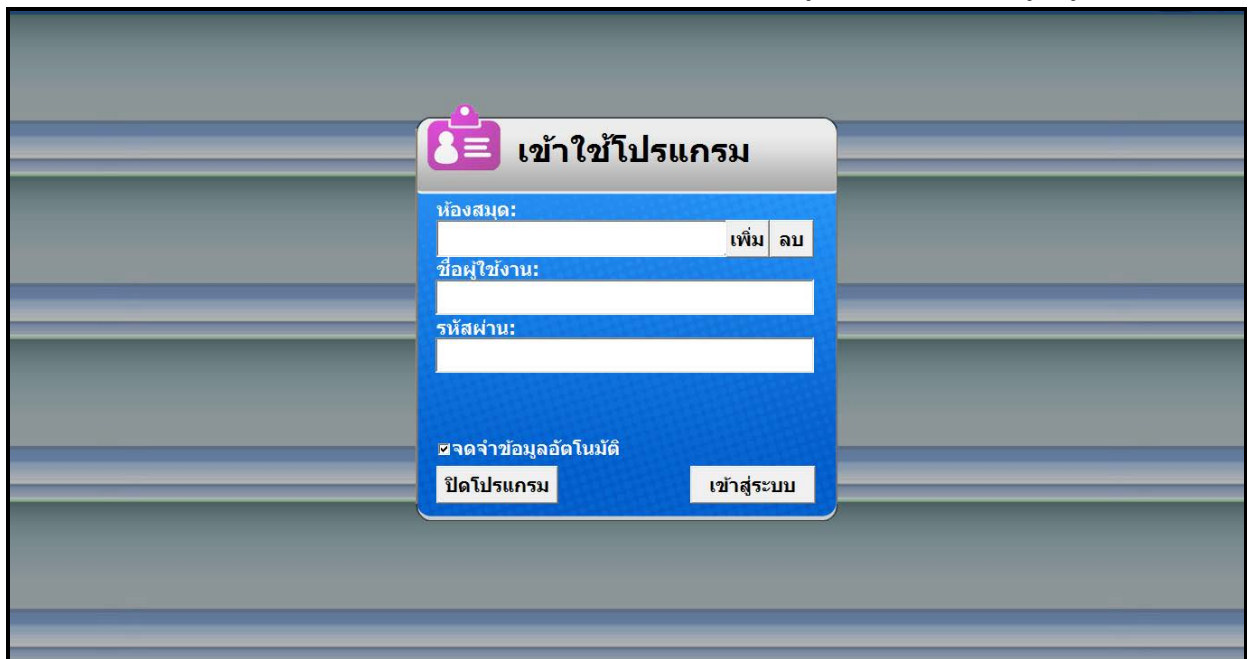


1.2 วิธีการอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม LibraryViewer

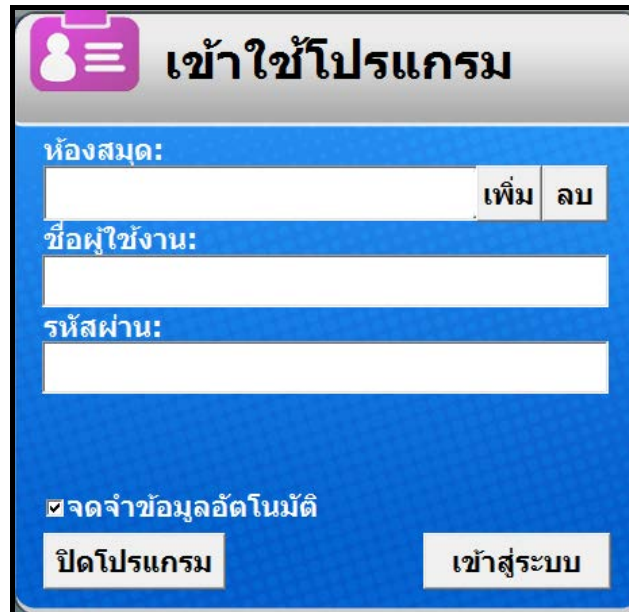
เมื่อผู้ใช้ทำการติดตั้งโปรแกรม สำหรับเปิดอ่าน ดังภาพในหน้าถัดไป จากนั้นทำการดับเบิลคลิกที่ icon



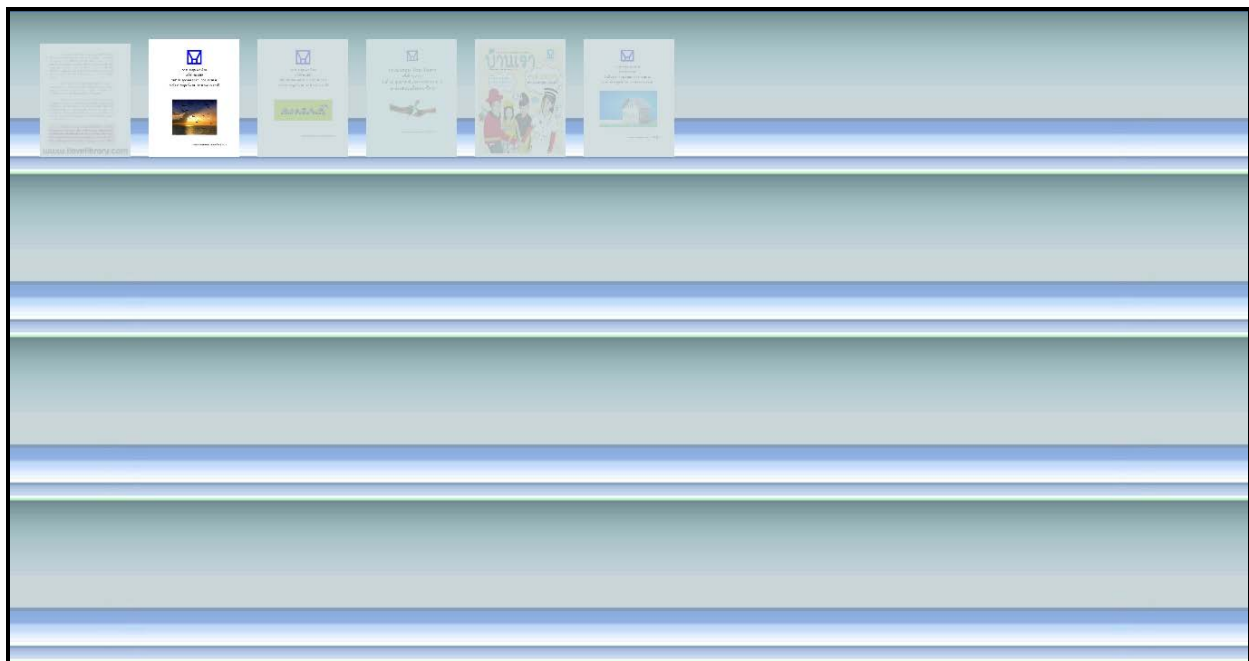
ที่หน้าจอของคอมพิวเตอร์ เมื่อโปรแกรมเปิดขึ้นมาให้ทำการคลิกที่ icon รูป  เพื่อเข้าสู่เมนูการใช้งาน



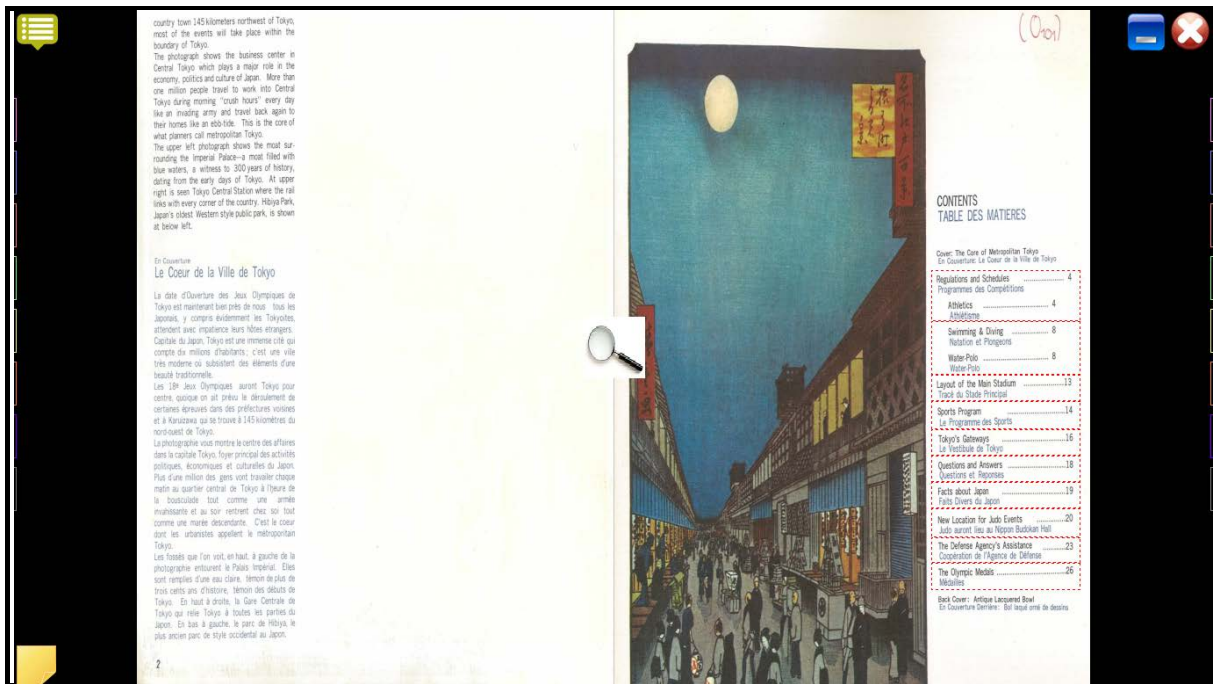
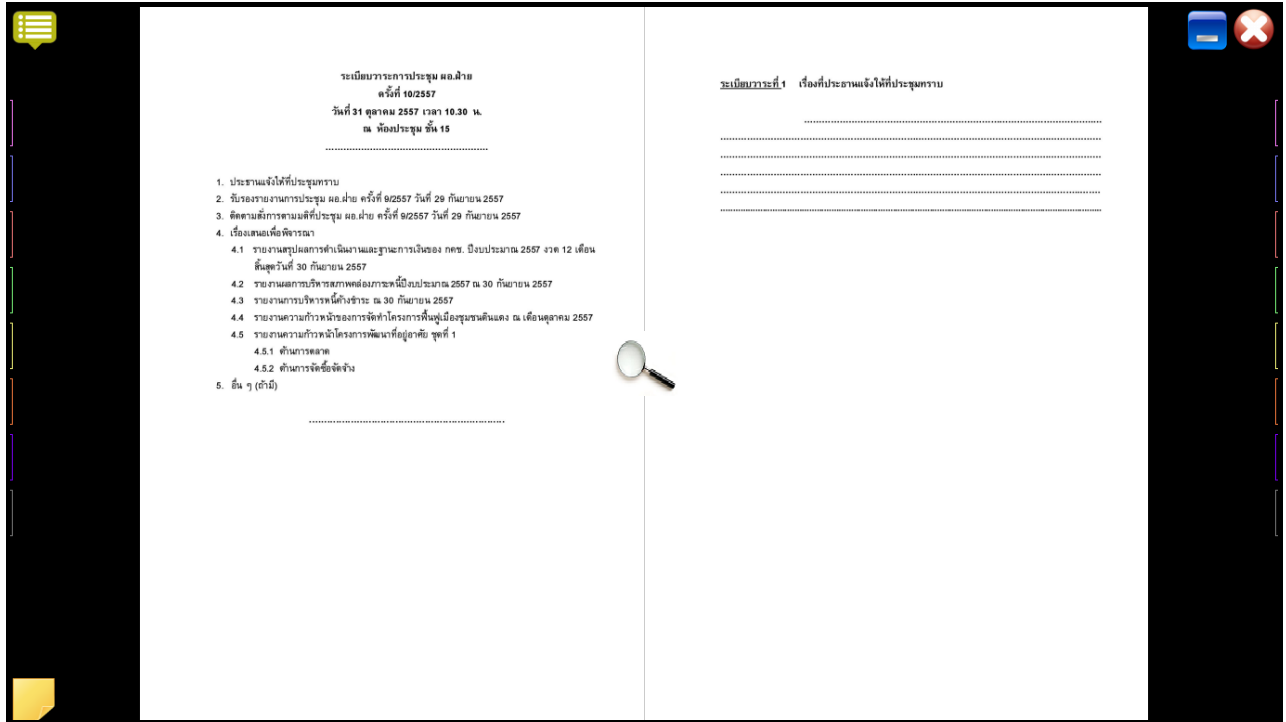
การอ่านหนังสือ จะต้อง Run Program และทำการ Login เข้าสู่ ระบบ “ให้ใส่ชื่อผู้ใช้งาน และ รหัสผ่าน” และกดปุ่ม เข้าสู่ระบบ



เมื่อ Login เข้าสู่โปรแกรมเรียบร้อยแล้วระบบจะแสดงรายการหนังสือที่มีการ ดาวน์โหลดไว้ เมื่อ กดที่หนังสือที่ต้องการอ่าน



และสามารถ เปิด อ่านโดยการคลิกที่ปกหนังสือได้




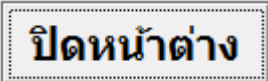
1.3 เมนูการใช้งานโปรแกรม Library Viewer



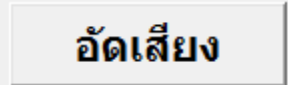

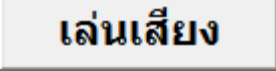

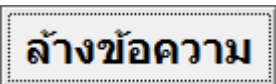
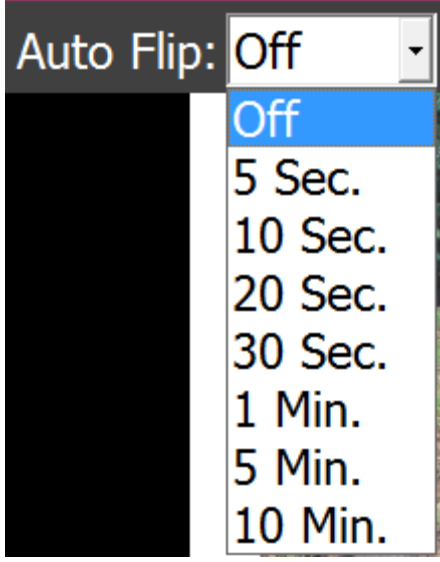
เมื่อเปิดอ่านหนังสือจะมีเครื่องมือในการอ่านหนังสือ เช่น การเปิด การพลิกหน้า การคั่นหนังสือ (Bookmark) และ การเขียนโน้ต (Notepad)ประกอบด้วยเมนูการใช้งาน 2 ส่วน ดังนี้ คือ

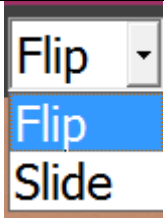
- เมนูการใช้งานแถบด้านบนของโปรแกรม

สัญลักษณ์	รายละเอียด
	ปุ่ม เมนู สำหรับ แสดง / ซ่อน เมนูการทำงานของ ชั้นหนังสือ
	แสดงเป็นปกเล็กบนชั้นหนังสือ
	แสดงเป็นสันปกบนชั้นหนังสือ
	แสดงเป็นรายละเอียดบนชั้นหนังสือ
	การค้นหาชื่อหนังสือ, ชื่อผู้แต่ง, สำนักพิมพ์
	ปุ่ม สตอร์ สำหรับเข้าไปที่ ห้องสมุด เพื่อเลือกดาวน์โหลดหนังสือที่ต้องการ
166 	ปุ่ม Setting ต่างๆประกอบด้วยเมนูปรับปรุงห้องสมุดเพื่อทำการรีเฟรชข้อมูล ณ.ขณะนั้น
	ปุ่ม ปิด สำหรับ Logout / ออกจากโปรแกรม

- เมนูการใช้งานแถบด้านบนของหน้าการอ่านหนังสือ

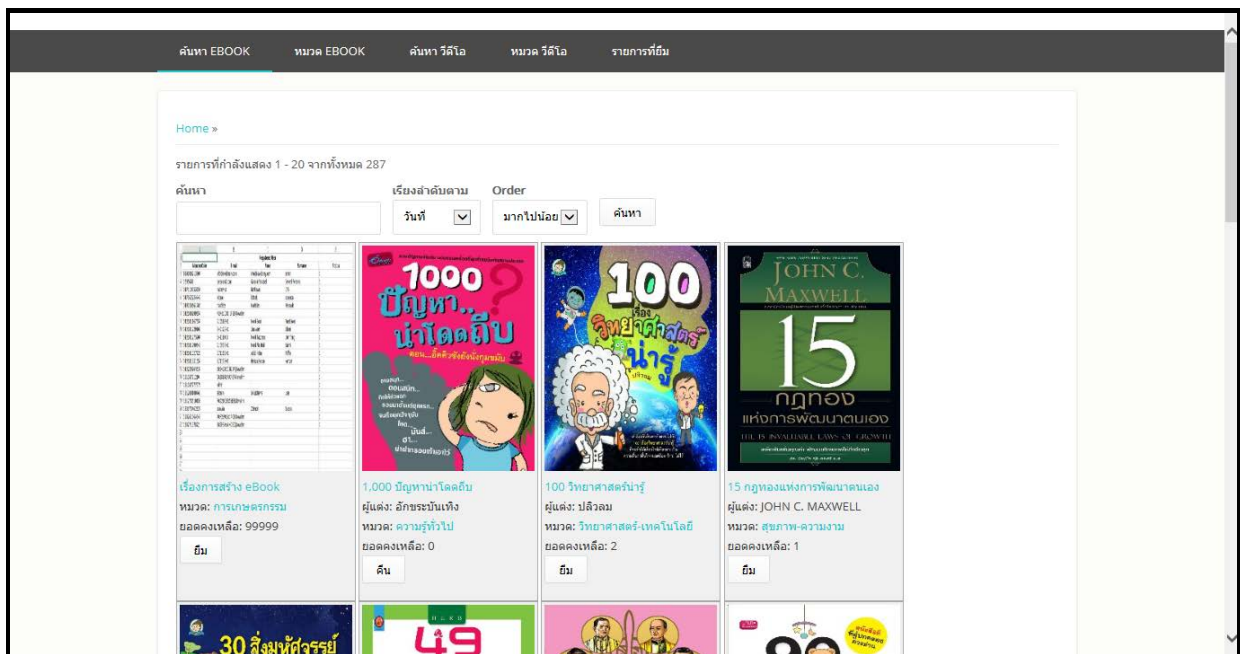
ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	คลิกเพื่อไปยังหน้าสารบัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่กำลังเปิดอยู่
	คลิกเพื่อปิดการใช้งานส่วนของการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อกลับไปสู่หน้าแรกในส่วนที่ 1 คือส่วน

	ของชั้นหนังสือ
	เครื่องมือที่ทำที่คั่นหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Bookmark) สามารถคั่นได้ 16 หน้าต่อหนังสือ 1 เล่ม
	เครื่องมือสำหรับใส่บันทึกข้อความสั้น
	คลิกเพื่อบันทึกเสียงเพิ่มเติมลงไปบนหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ต้องการ
	คลิกเพื่อให้ หยุด กรณีที่มีการอัดเสียง เป็นการหยุดอัดเสียง ถ้าเป็นการเล่นเสียง เมื่อกดหยุด เป็นการ หยุดเล่นเสียง
	คลิกเพื่อเปิดเสียงที่มีการอัดเสียงไว้ ในหน้าเอกสารนั้นๆ
	มีเครื่องมือให้เลือกสองแบบจากการคลิกเมาส์ขวาเลือก คือ การเขียนโน้ตข้อความ (Notepad) และการทำแถบสีเน้นข้อความ (Highlight)
	กรณีที่ที่มีการบันทึกข้อความไว้ แล้วอยาก ลบ ข้อความที่บันทึกไว้ในหน้าเอกสารนั้นๆ สามารถกด ปุ่ม ล้างข้อความ ได้ โดยไม่ต้องลบที่ละบรรทัด
	Auto Flip : การกำหนดเวลาในการเปิดอ่านแบบอัตโนมัติ โดยปกติตัวโปรแกรมเริ่มต้นทำงานที่ 1 วินาทีต่อการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 หน้า

	<p>Flip คือ กรณีที่ต้องการอ่านหนังสือ ทีละหน้า</p> <p>Slide คือ การเปิดหนังสือไปที่ละ คู่</p>
---	---

1.4 วิธีการเลือกหนังสือเข้าสู่ชั้นวาง

ขั้นตอนแรก กดปุ่ม  เพื่อเข้าสู่ ห้องสมุด ดังภาพ

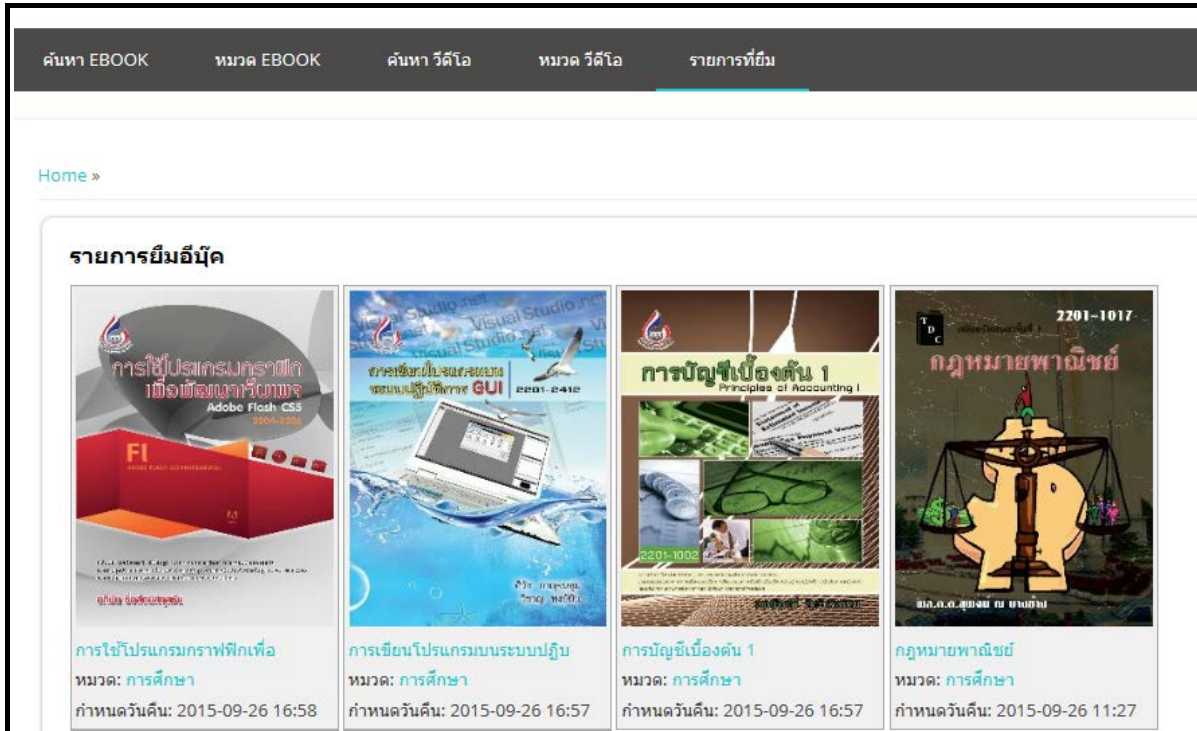


The screenshot shows a web interface for an e-book store. At the top, there are navigation tabs: 'ค้นหา EBOOK', 'หมวด EBOOK', 'ค้นหา วิดีโอ', 'หมวด วิดีโอ', and 'รายการที่อื่น'. Below the tabs, there's a search bar and a 'ค้นหา' button. The main content area displays a grid of book covers. The first row includes:

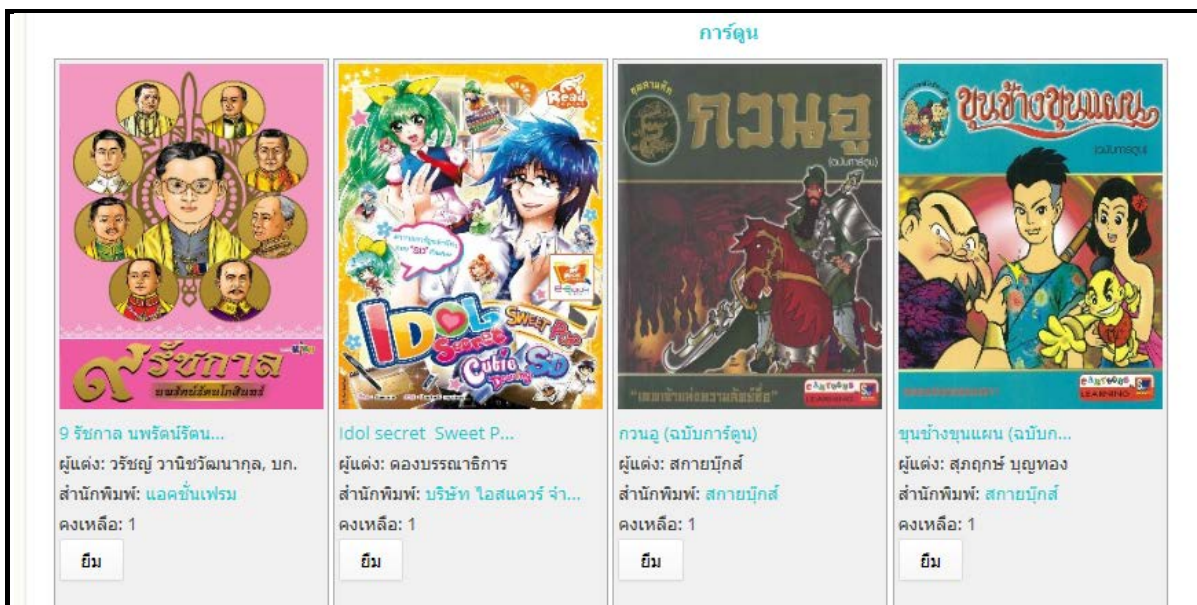
- A table with columns for 'หมวด', 'ชื่อ', 'ผู้แต่ง', 'ราคา', and 'วันที่'.
- Book cover: '1,000 ปัญหา... น่าโดดถึบ' by อภิชาติพงศ์ วีระเศรษฐกุล.
- Book cover: '100 สิ่งที่คุณควรรู้' by ปรีดีพนธ์.
- Book cover: '15 กฎทองแห่งการพัฒนาตนเอง' by JOHN C. MAXWELL.

Below the grid, there are more book covers partially visible, including '30 สิ่งมหัศจรรย์' and '49'.

ขั้นตอนที่สอง เลือก **รายการที่ยืม** ต้องการและเลือกหมวดหนังสือหรือวิดีโอที่ต้องการยืม



โดยวิธีการยืมหนังสือให้ทำการคลิกปุ่มยืมหรือฟรีเพื่อเลือกหนังสือที่ต้องการเข้าสู่ชั้นหนังสือ



คลิกปุ่มยืนยันเพื่อทำการยืนยันการเลือกหนังสือเข้าสู่ชั้นหนังสือส่วนตัวระบบจะแจ้งการเลือกหนังสือเข้าสู่ชั้นหนังสือส่วนตัวสำเร็จ

ค้นหา EBOOK
หมวด EBOOK
ค้นหา วิดีโอ
หมวด วิดีโอ
รายการที่ยืม

Home »

ค้นหาหนังสือ ชื่อ : 1,000 ปัญหาหน้าโดดถีบ เรียบร้อย

รายการที่กำลังแสดง 1 - 20 จากทั้งหมด 287

ค้นหา

เรียงลำดับตาม

วันที่ มากไปน้อย

ค้นหา

เลขที่	ชื่อ	ผู้แต่ง	วันที่	สถานะ
1	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
2	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
3	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
4	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
5	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
6	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
7	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
8	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
9	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
10	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
11	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
12	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
13	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
14	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
15	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
16	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
17	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
18	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
19	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง
20	1000 ปัญหาหน้าโดดถีบ	อภิษะรินทร์	2558	ว่าง

เรื่องการสร้าง eBook

หมวด: การเกษตรกรรม

ยอดคงเหลือ: 99998

คืน

1,000 ปัญหาหน้าโดดถีบ

ผู้แต่ง: อภิษะรินทร์

หมวด: ความรู้ทั่วไป

ยอดคงเหลือ: 1

ยืม

100 วิทยาศาสตร์น่ารู้

ผู้แต่ง: ปลิวลม

หมวด: วิทยาศาสตร์-เทคโนโลยี

ยอดคงเหลือ: 2

ยืม


15 กฎทองแห่งการพัฒนาตนเอง

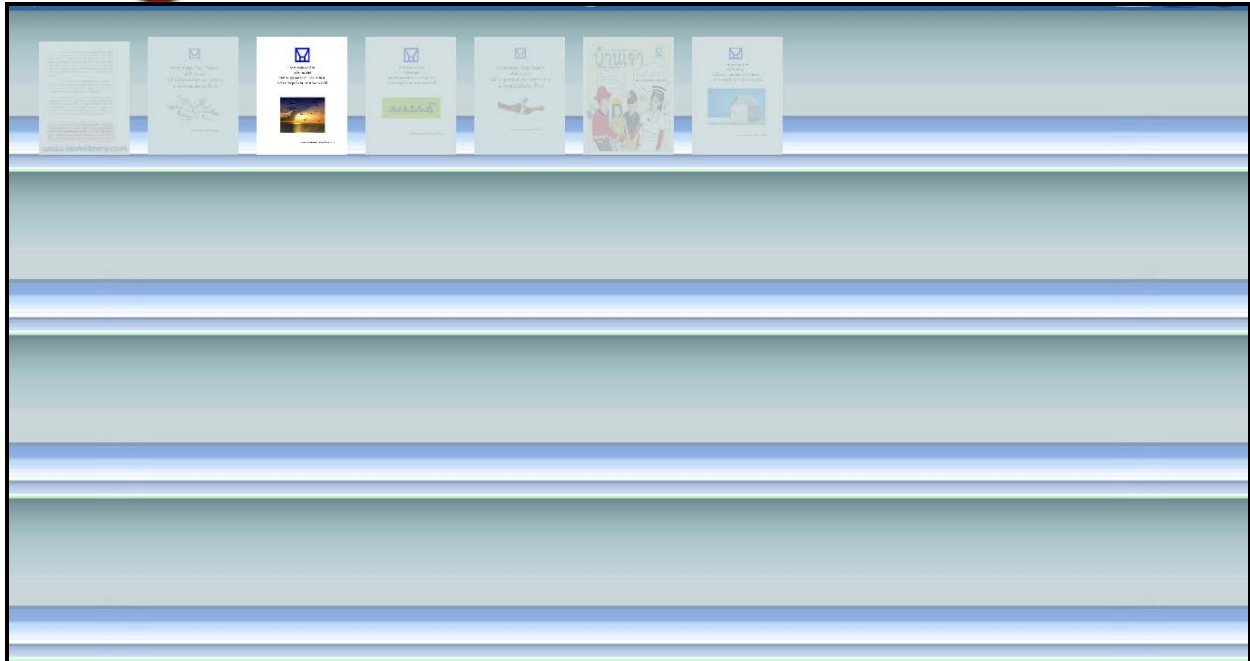
ผู้แต่ง: JOHN C. MAXWELL

หมวด: สุขภาพ-ความงาม

ยอดคงเหลือ: 1

ยืม

กดปุ่ม  เพื่อกลับเข้าสู่ชั้นหนังสือส่วนตัว

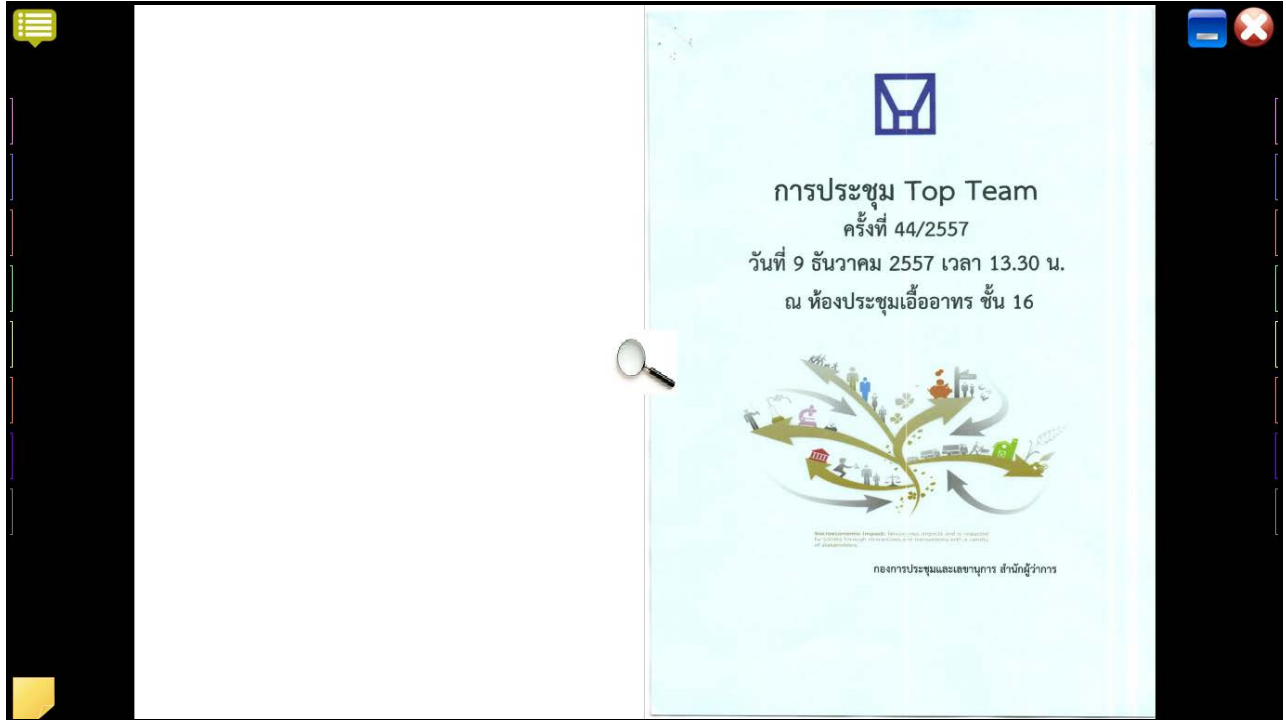


ขั้นตอนที่สาม การดาวน์โหลดหนังสือ



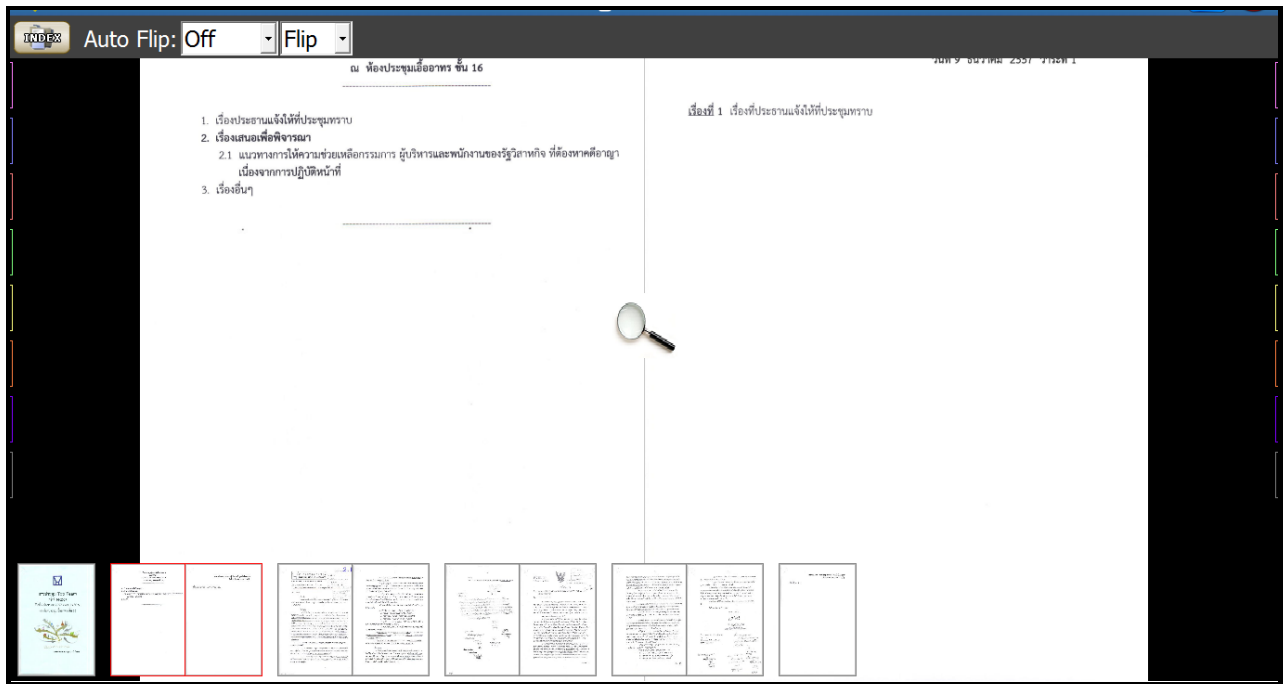
การเปิดอ่านหนังสือ

การอ่านหนังสือสามารถคลิกที่ปกหนังสือเพื่อทำการเปิดอ่านหนังสือได้




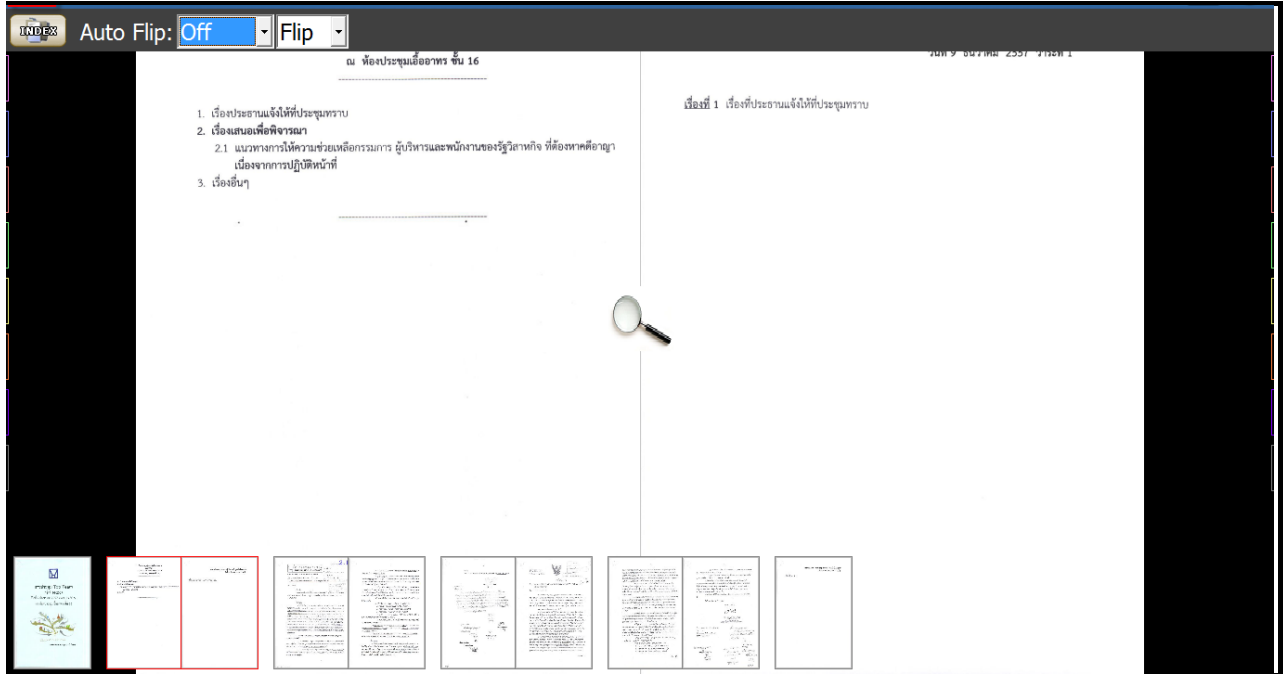
1.5 การพลิกหน้าหนังสือ

ทำได้โดยการคลิกซ้ายที่หน้าหนังสือจุดใดก็ได้ในด้านที่ต้องการคลิกเพื่อเปิด หากคลิกที่หน้าหนังสือทางด้านขวามือ 1 ครั้ง หนังสือจะเปิดพลิกไปยังหน้าถัดไป (จากขวาไปซ้าย)หรือ หากคลิกที่หน้าหนังสือทางด้านซ้ายมือ 1 ครั้ง จะเปิดหนังสือพลิกไปยังหน้าที่แล้ว (จากซ้ายไปขวา)

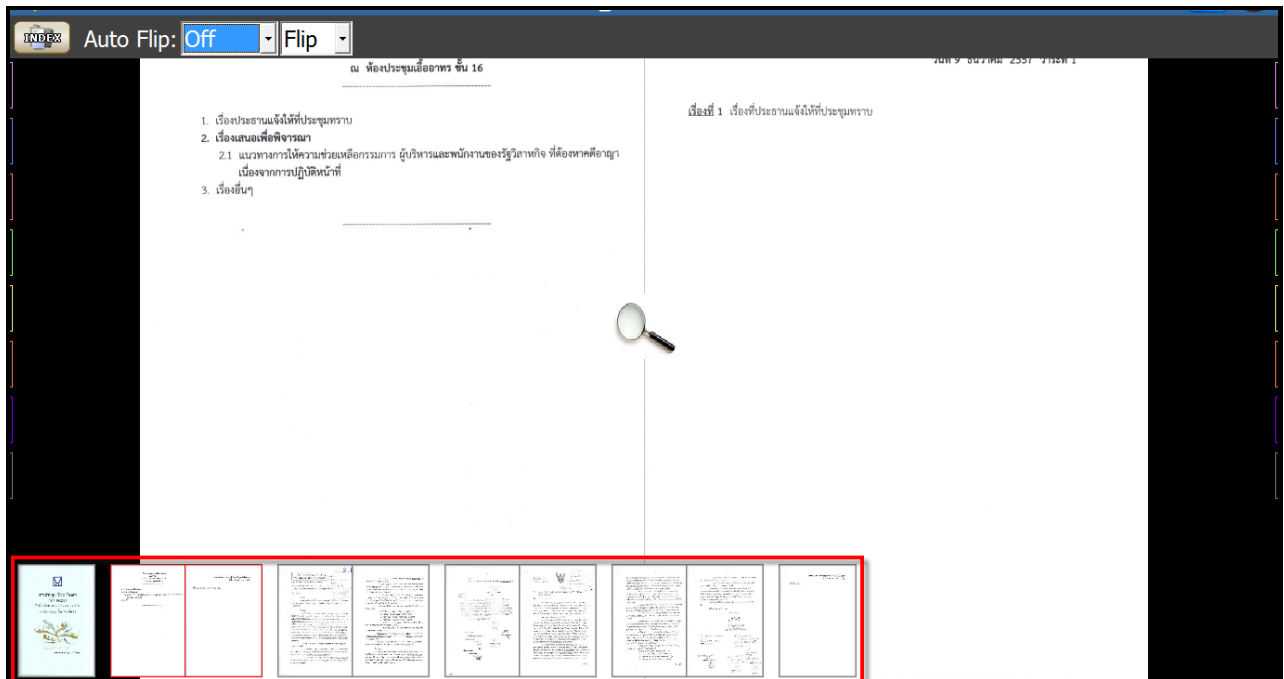


การพลิกหน้าโดยใช้หน้าด้านขวา และ ด้านซ้ายเมื่อต้องการเปิดหน้าถัดไปให้เลือกที่ **หน้าขวา**หนังสือจะเปิดไปยังหน้าถัดไป 1 หน้า และถ้าต้องการย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า ให้เลือกที่ **หน้าซ้าย** หนังสือจะพลิกไปยังหน้าก่อนหน้า 1 หน้าและถ้าต้องการเลื่อนไปยังหน้าสุดท้ายให้คลิกที่ปุ่ม **หน้าซ้าย ที่เป็นหน้าแรก** และถ้าต้องการเลื่อนหน้ากลับไปยังหน้าแรกให้คลิกที่ปุ่ม **หน้าซ้าย ที่เป็นหน้าแรก** การพลิกหน้า หนังสือจะเปิดไปยังหน้าหนังสือที่ต้องการการพลิกหน้าหนังสือด้วยการเชื่อมโยง (Link) ทำได้โดยการเลือกหัวข้อที่ต้องการอ่านที่หน้าสารบัญและคลิกในหัวข้อที่ต้องการอ่านซึ่งเมื่อเลื่อนเมาส์ไปที่ส่วนของหัวข้อที่ต้องการจะปรากฏเป็นแถบสีขึ้นหากมีการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ไปยังหน้าอื่นๆไว้ เมื่อคลิกหนึ่งครั้งหนังสือจะเปิดไปยังหน้าที่หัวข้อทำการเชื่อมโยงไว้ (ในกรณีนี้การเชื่อมโยงหน้าในสารบัญ ผู้สร้าง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะเป็นผู้กำหนดหน้าหนังสือที่เชื่อมต่อด้วยตัวเอง โดยผ่านโปรแกรม Library Builder) ดังภาพ


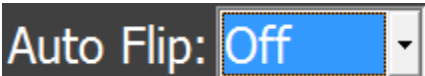


การเรียกเมนูต่างๆ ของการอ่านหนังสือโดยการ Double Click ที่ปุ่ม 

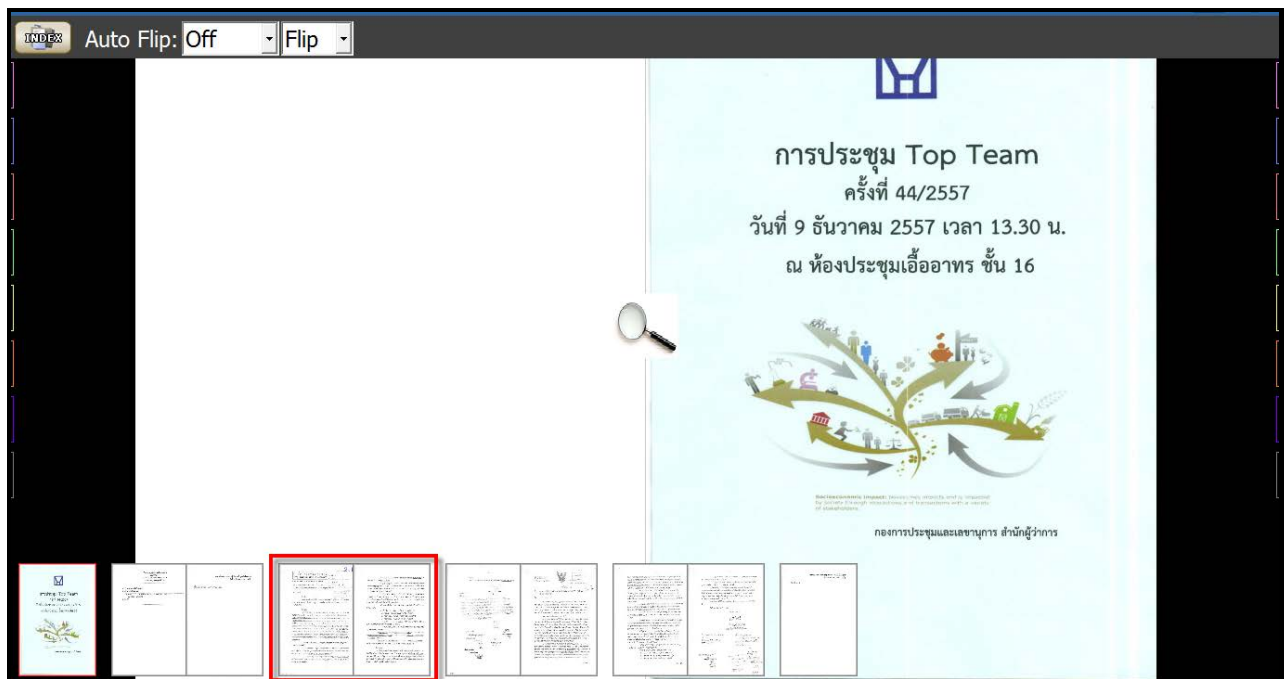



การ Scroll ปกเล็ก (Thumbnail) เพื่อเลือกเปิดข้ามหน้าต่างๆ ได้




ฟังก์ชันในการหนังสือ จะมีปุ่มต่างๆ ในการทำงาน ดังนี้

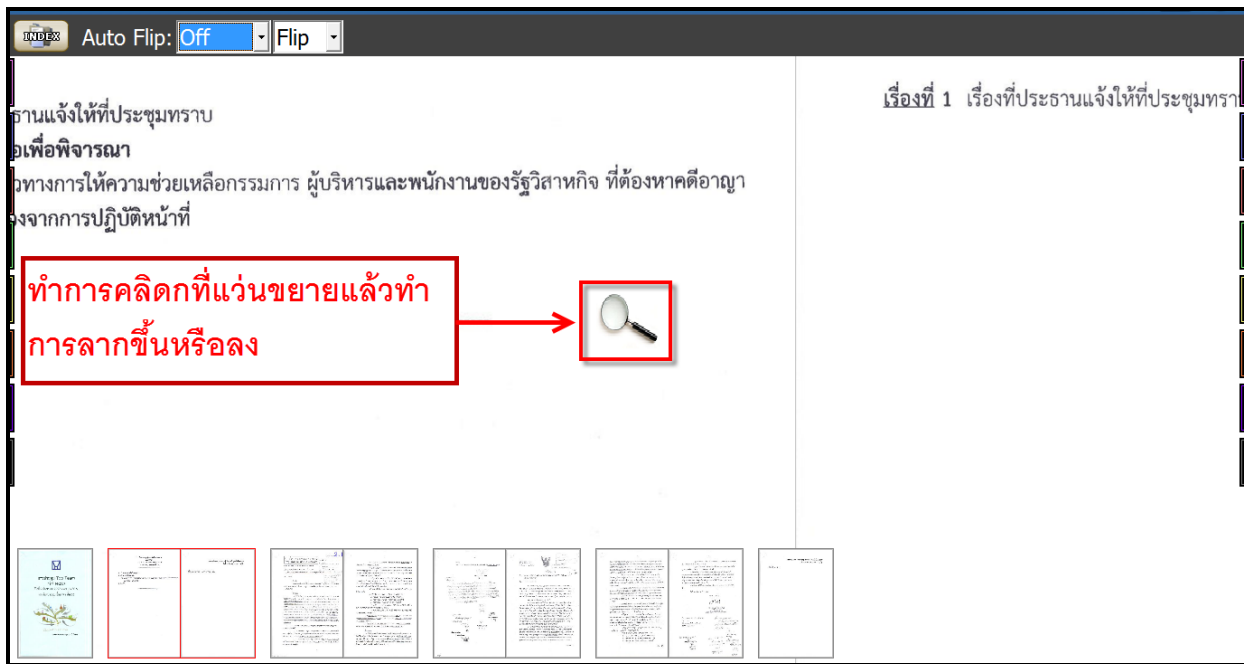
สัญลักษณ์	รายละเอียด
	ปุ่ม สารบัญ ฟังก์ชันกลับไปยังหน้าสารบัญของหนังสือ
	ปุ่ม Auto flip ฟังก์ชันการตั้งเวลาพลิกหน้าอัตโนมัติ
	ปุ่ม Flip ฟังก์ชันการเปิดหน้าที่ละหน้าหรือทีละหน้าคู่ (Slide)
	ปุ่ม ย้อนกลับ เพื่อกลับเข้าสู่ชั้นหนังสือ



ในกรณีที่ต้องการกลับไปยังหน้าสารบัญของหนังสือ ให้เลือกที่ปุ่ม  ที่อยู่ด้านบนซ้ายมือของหน้าต่าง LibraryViewer หนังสือจะเปิดกลับไปยังหน้าสารบัญ

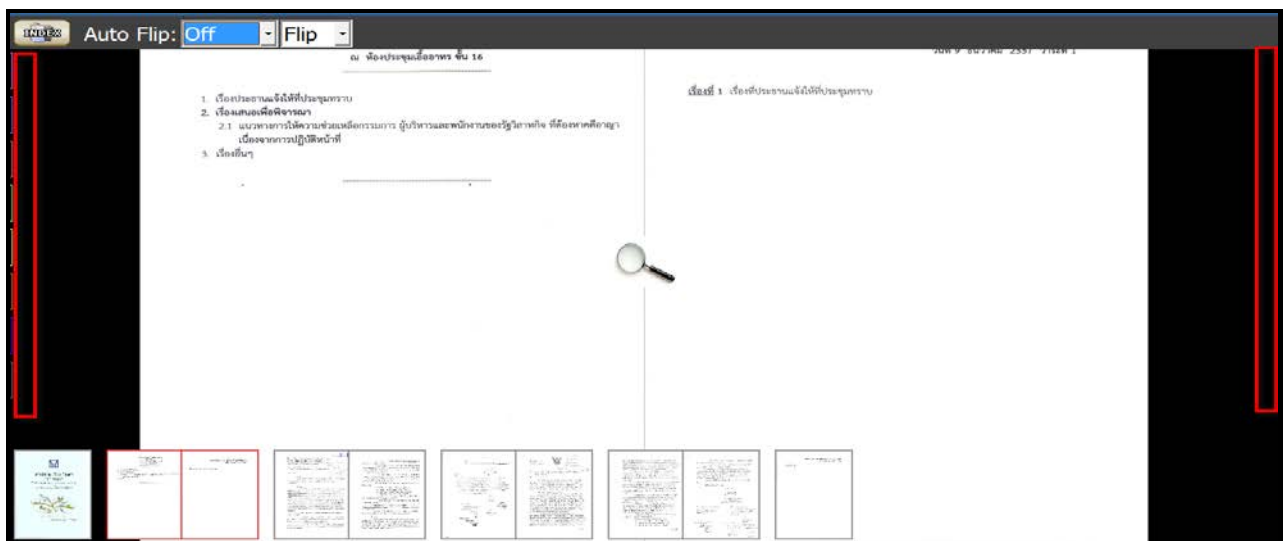
1.6 การขยายหน้า (Zoom)

การขยายหน้าหนังสือ ใน OKMS Network Viewer เพื่อให้การอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีความชัดเจน และสะดวกสบายยิ่งขึ้น โดยการขยายแบบแว่นขยาย สามารถทำได้โดยการปุ่ม  แล้วดึงขึ้นไปด้านบน จะเป็นการขยายตัวหนังสือให้ใหญ่ขึ้น หรือ คลิกลากเมาส์ซ้ายค้างไว้แล้วดึงลง จะเป็นการย่อตัวอักษรให้เล็กลง



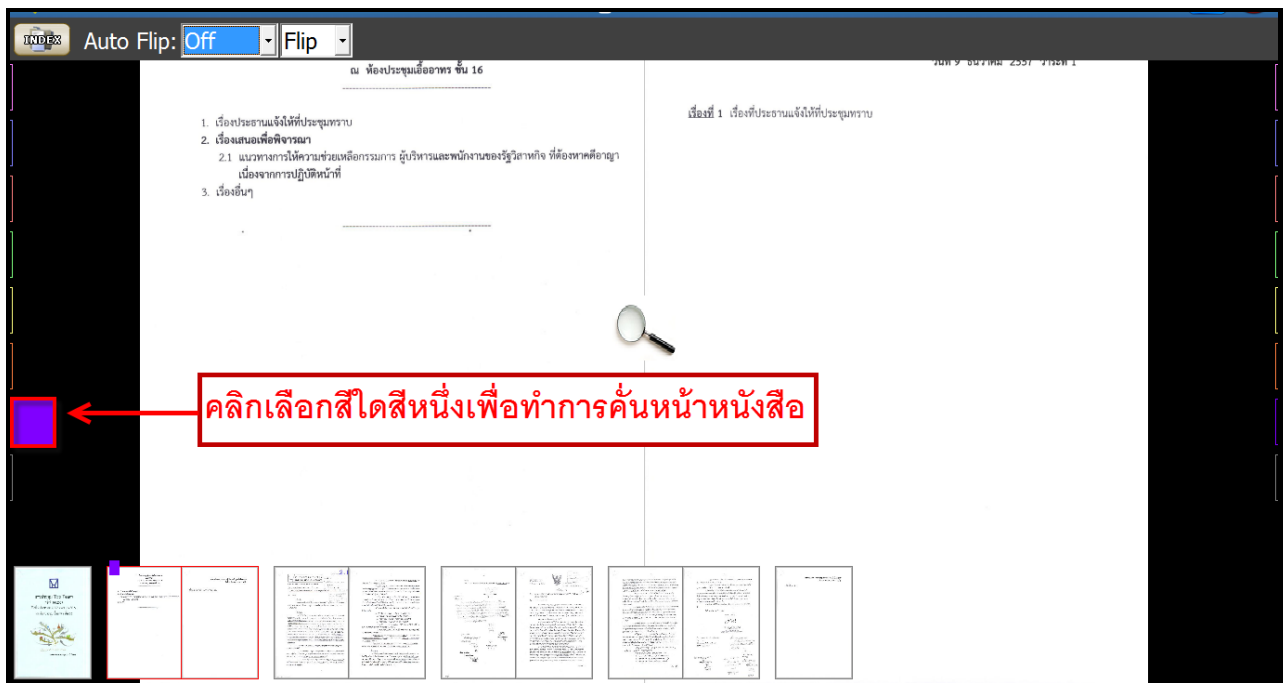
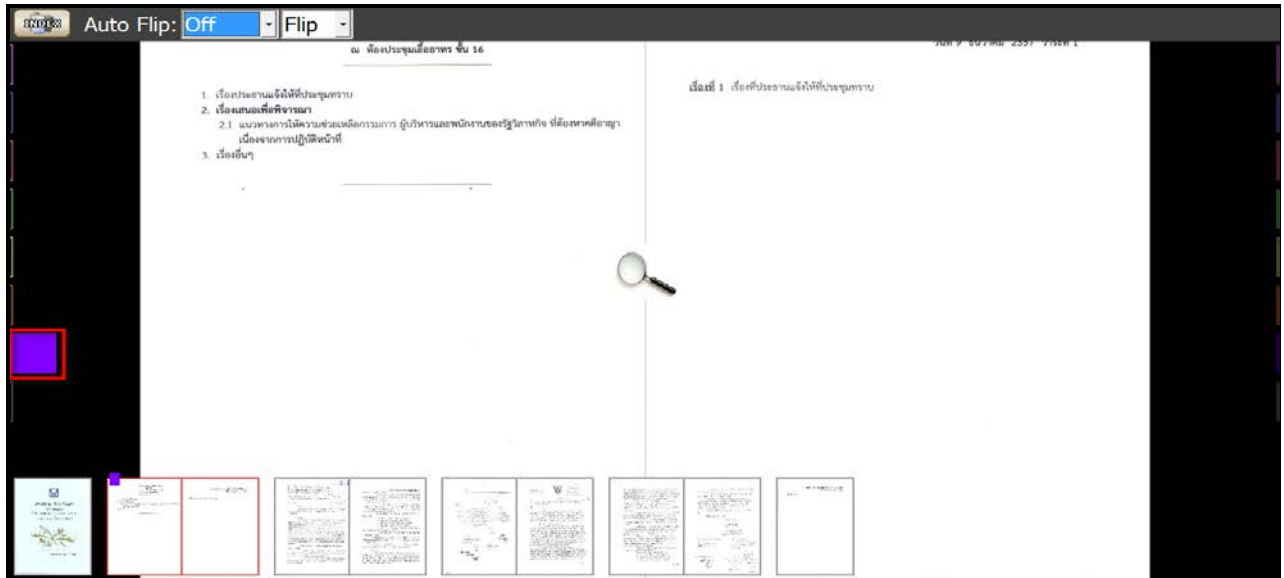
1.7 การคั่นหน้าหนังสือ (Bookmark)

วิธีการคั่นหน้าหนังสือเราสามารถทำการคั่นหนังสือเพื่อให้สามารถย้อนกลับมายังหน้าด้านซ้ายหรือหน้าด้านขวาที่ทำการคั่นไว้ได้ โดยใช้แถบสีด้านซ้ายและด้านขวาในการคั่นหน้าและย้อนกลับมายังหน้าที่ทำการคั่นไว้

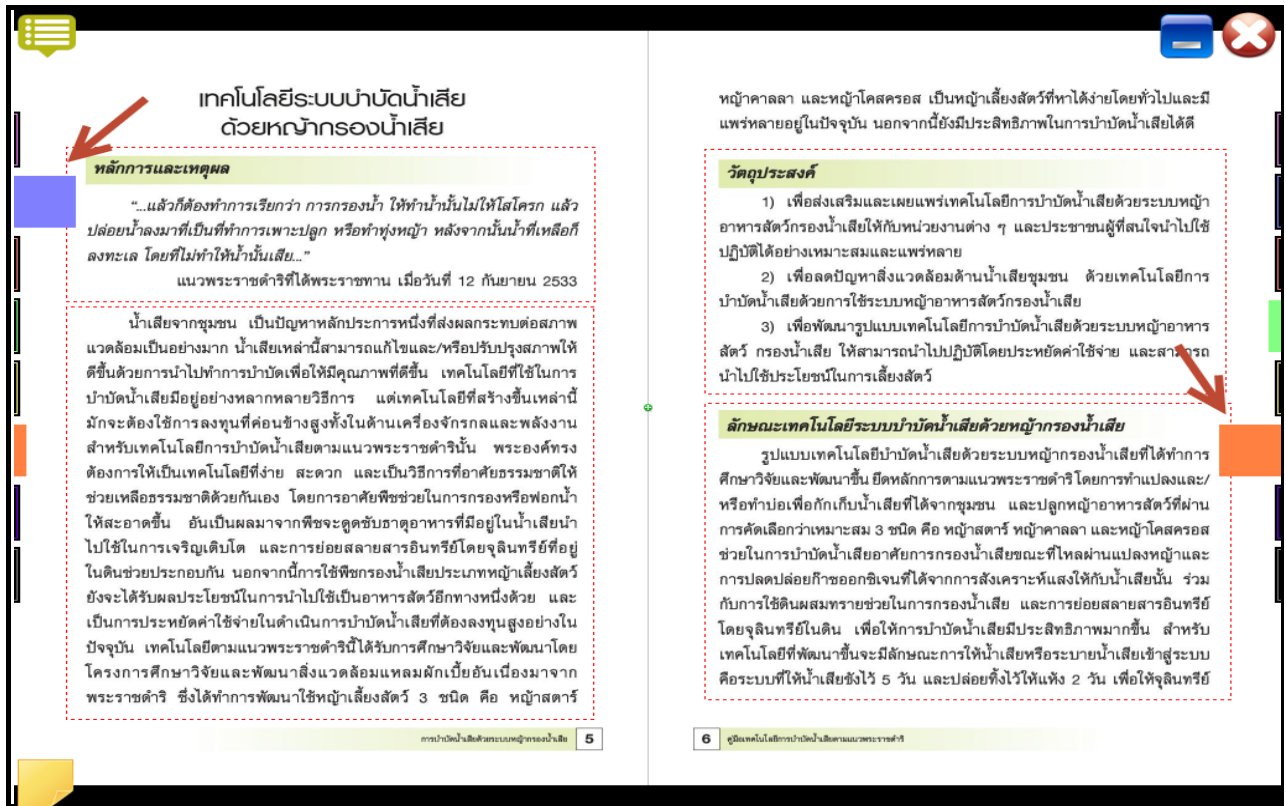


ขั้นตอนการค้นหาน้ำหนังสือ

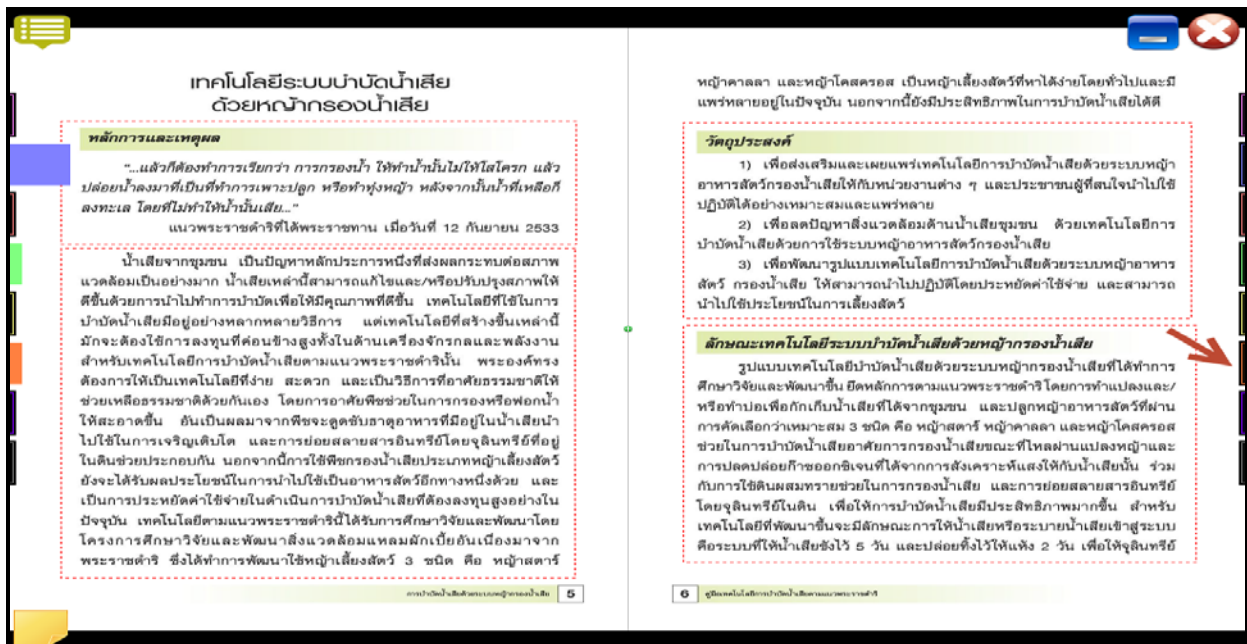
ให้ทำการคลิกที่แถบสีด้านซ้ายเมื่อต้องการค้นหาด้านซ้าย หรือแถบสีด้านขวาเมื่อต้องการค้นหาด้านขวาให้แถบเลื่อนออกมาเห็นชัดเจน โดยเมื่อพลิกหน้าอื่นๆเราสามารถกลับมายังหน้าที่ทำการค้นหาไว้ได้โดยการคลิกที่แถบเดิมที่ทำการค้นหาไว้




การค้นหนังสือ ให้กด Tab สี จะขยายขึ้น กรณีที่ไม่ต้องการค้นหนังสือ ให้กด Tab สี จะหดลง

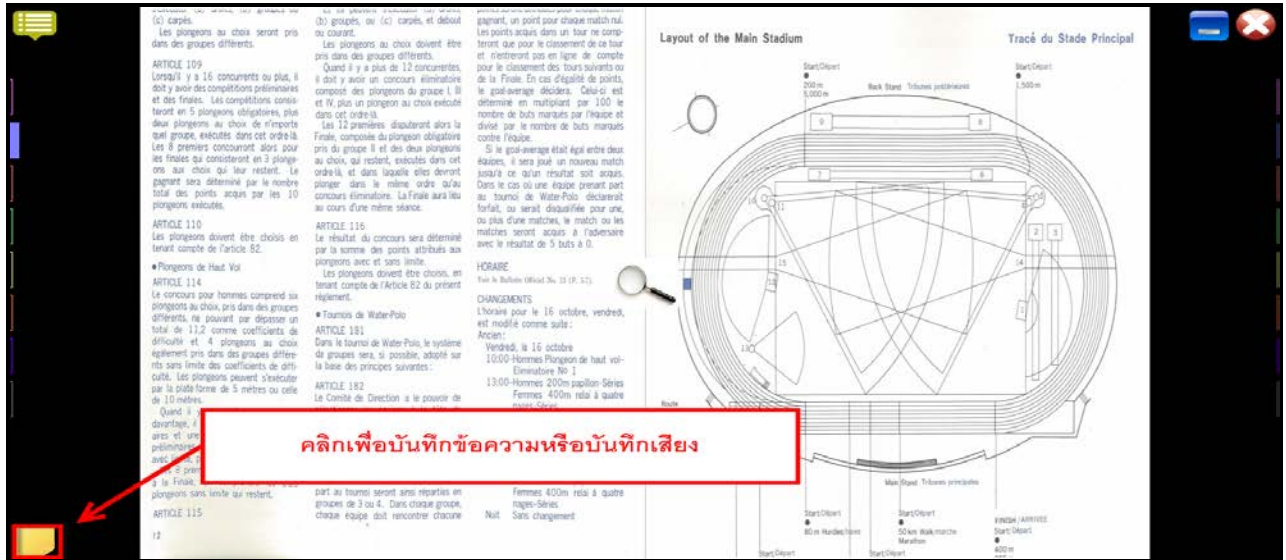


วิธีการลบการค้นหน้าหนังสือ การลบการค้นหนังสือ โดยกลับไปยังหน้าที่ทำการค้นหนังสือไว้แล้วทำการคลิกที่แถบสีให้แถบหายเข้าไปยังด้านใน

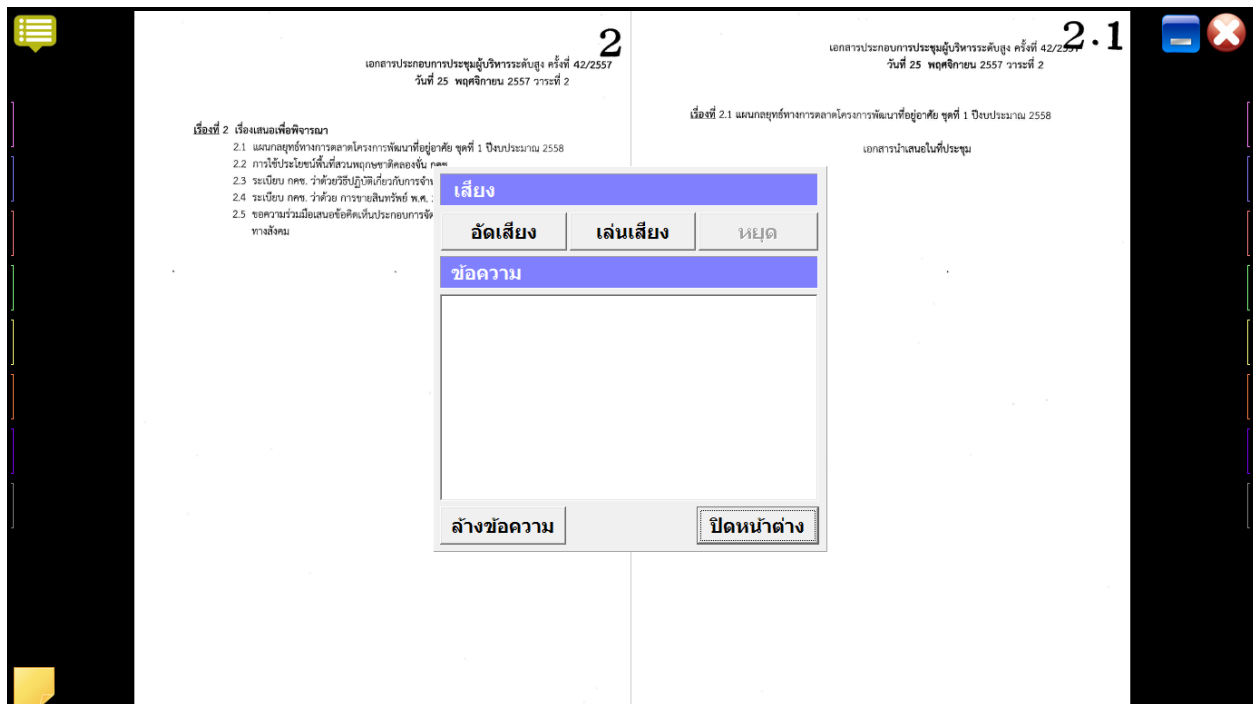


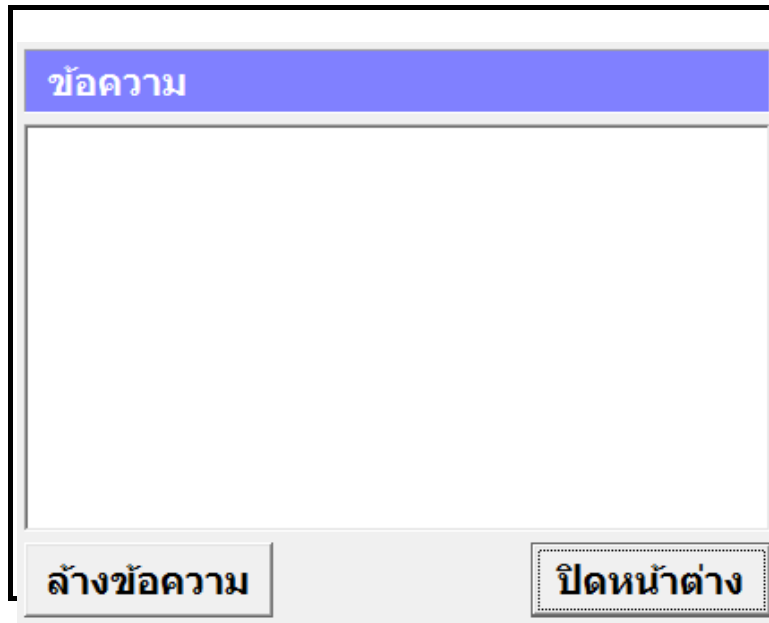
1.8 การเพิ่มข้อความในหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Notepad)

ให้เลือกที่ปุ่ม  ดังรูป โดยในแต่ละหน้าผู้ใช้สามารถบันทึกข้อความสั้นได้ โดยการคลิกที่แถบสีส้ม ด้านซ้ายสุดของหน้าที่กำลังเปิดอยู่ จะมีแถบหน้าต่างฟังก์ชันเล็ก ๆ ปรากฏขึ้นมา หลังจากนั้นใส่ข้อความตามที่ต้องการที่จะอธิบายเพิ่มเติมซึ่งสามารถใส่ข้อความที่ต้องการได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษดังภาพ



จากนั้นสามารถบันทึกข้อความสั้นลงไปได้ โดยเมื่อเสร็จแล้วสามารถกดปุ่ม Close เพื่อเป็นการเสร็จสิ้นการบันทึก

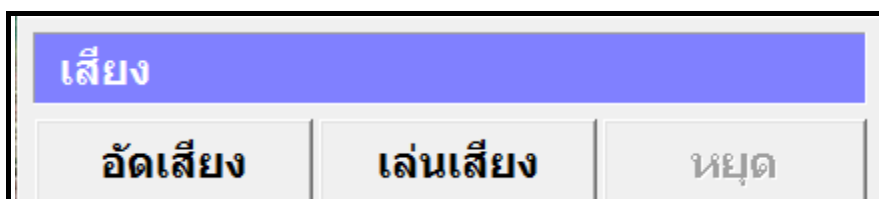




ข้อความที่ถูกเขียนเพิ่มจะถูกบันทึกเก็บไว้ในส่วนที่ได้ทำการวาง Notepad ไว้ สามารถเลื่อนและขยับตำแหน่งได้ตามที่ต้องการ และสามารถทำการเพิ่มและแก้ไขข้อมูลที่ใส่ไว้ได้ โดยการดับเบิลคลิกสัญลักษณ์ กรณีที่ต้องการกลับมาอ่านข้อความที่ได้บันทึกไว้ ให้เลือกดับเบิลคลิกที่ปุ่ม **ล้างข้อความ** หากต้องการลบข้อความ ให้คลิกที่สัญลักษณ์ **ล้างข้อความ** เป็นการลบข้อความออก

1.9 การบันทึกเสียงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Sound Record)


สามารถทำได้โดยการคลิกที่ปุ่ม **อัดเสียง**



การบันทึกเสียง ให้เลือกที่ปุ่ม **อัดเสียง** เพื่อเริ่มการบันทึกเสียง เพื่อยืนยันการบันทึก หลังจาก
บันทึกเสียงเรียบร้อย ให้กดปุ่ม **หยุด** การเล่นไฟล์เสียงให้ใช้เมาส์คลิกที่ **เล่นเสียง** เพื่อเปิดเล่น
เสียงที่บันทึกไว้

การเปิดไฟล์มัลติมีเดียเพลง ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ไฟล์มัลติมีเดียจะเล่นเอง อัตโนมัติ เมื่อเราเปิดอ่าน
หนังสือหน้าที่มีการแทรกไฟล์มัลติมีเดียหรือเพลงไว้ หรือคลิกบริเวณปุ่มเล็กๆ ที่ถูกไฮท์ไลท์สีเขียวไว้บริเวณด้านบน
ซ้ายหรือขวาของที่ตั้งไฟล์มัลติมีเดีย(ฟังกซ์นั้นขึ้นอยู่กับผู้จัดทำหนังสือว่าจะใส่มัลติมีเดีย เพลง หรือไม่)



ในกรณีที่เราต้องการหยุดการเล่นไฟล์มัลติมีเดียชั่วคราวให้เลือกที่ปุ่ม  หยุดชั่วคราว(PAUSE)และถ้าต้องการ
ปิดไฟล์มัลติมีเดียที่เปิดอยู่ขึ้นให้เลือกที่ปุ่มหยุด หรือเปิดหน้าต่อไป

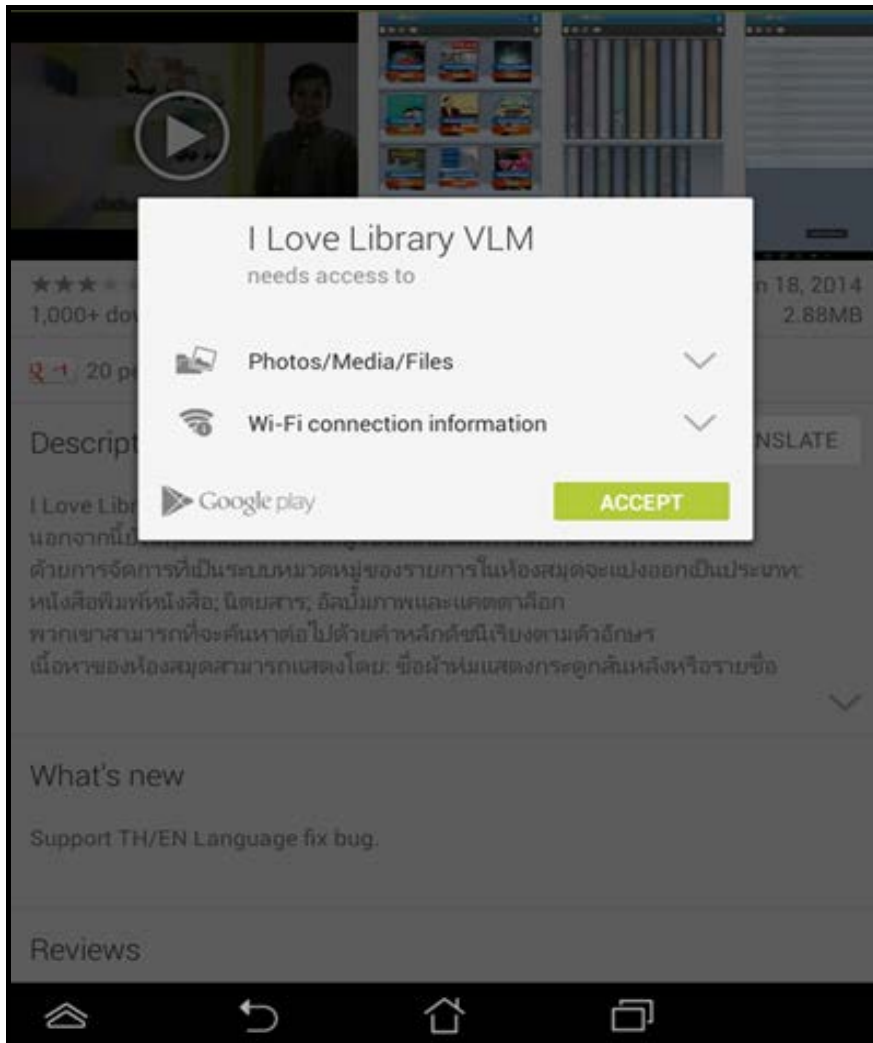
2. การอ่านหนังสือบน App ระบบปฏิบัติการ Android

ขั้นตอนการใช้งาน Android



ผู้ใช้ทำการ Download โปรแกรมแล้วติดตั้งเพื่อใช้งานจาก Play store โดยทำการ Install โปรแกรมเลือก
Accept & download <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ilovelibrary.v3.patch1.rtna01>

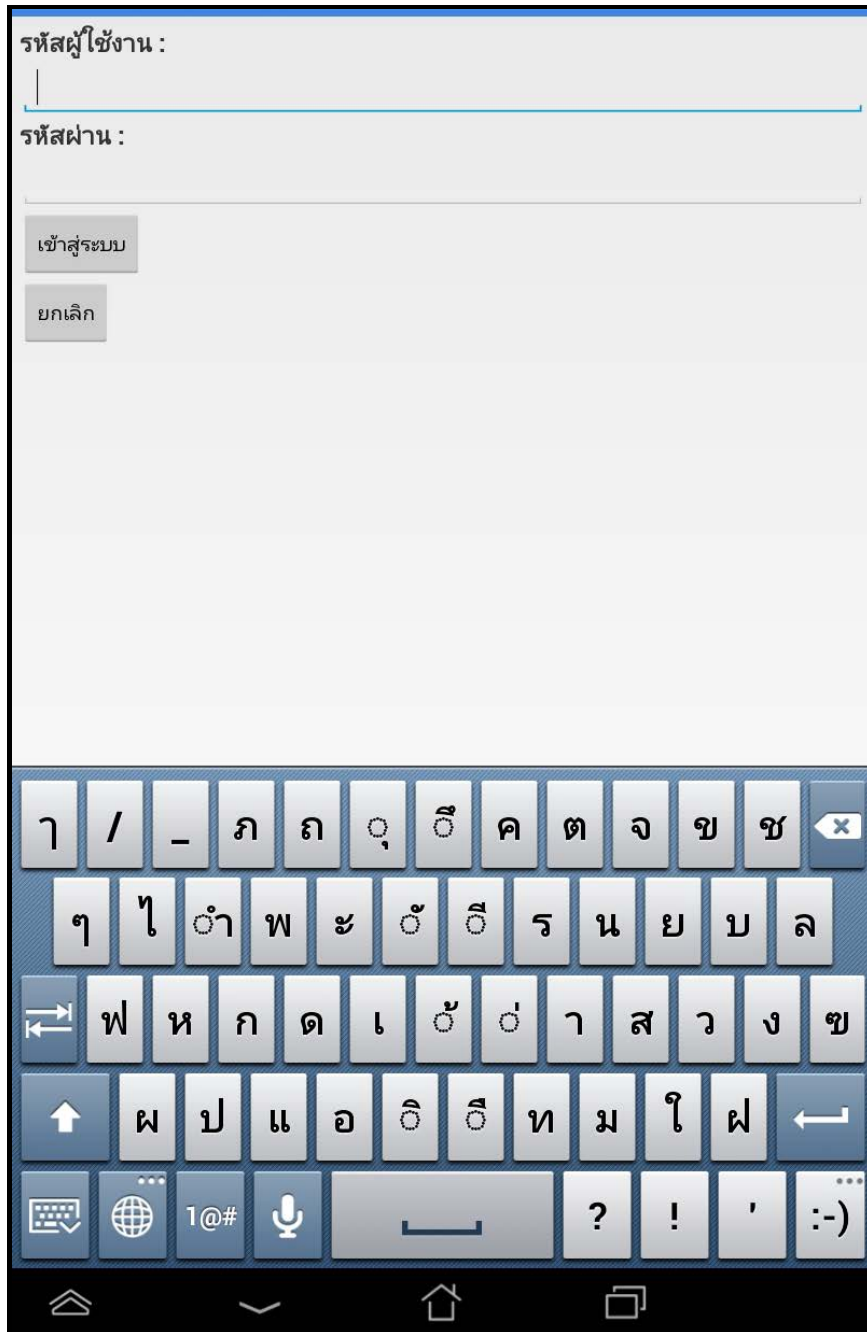




โปรแกรมจะแสดงที่หน้าจอ



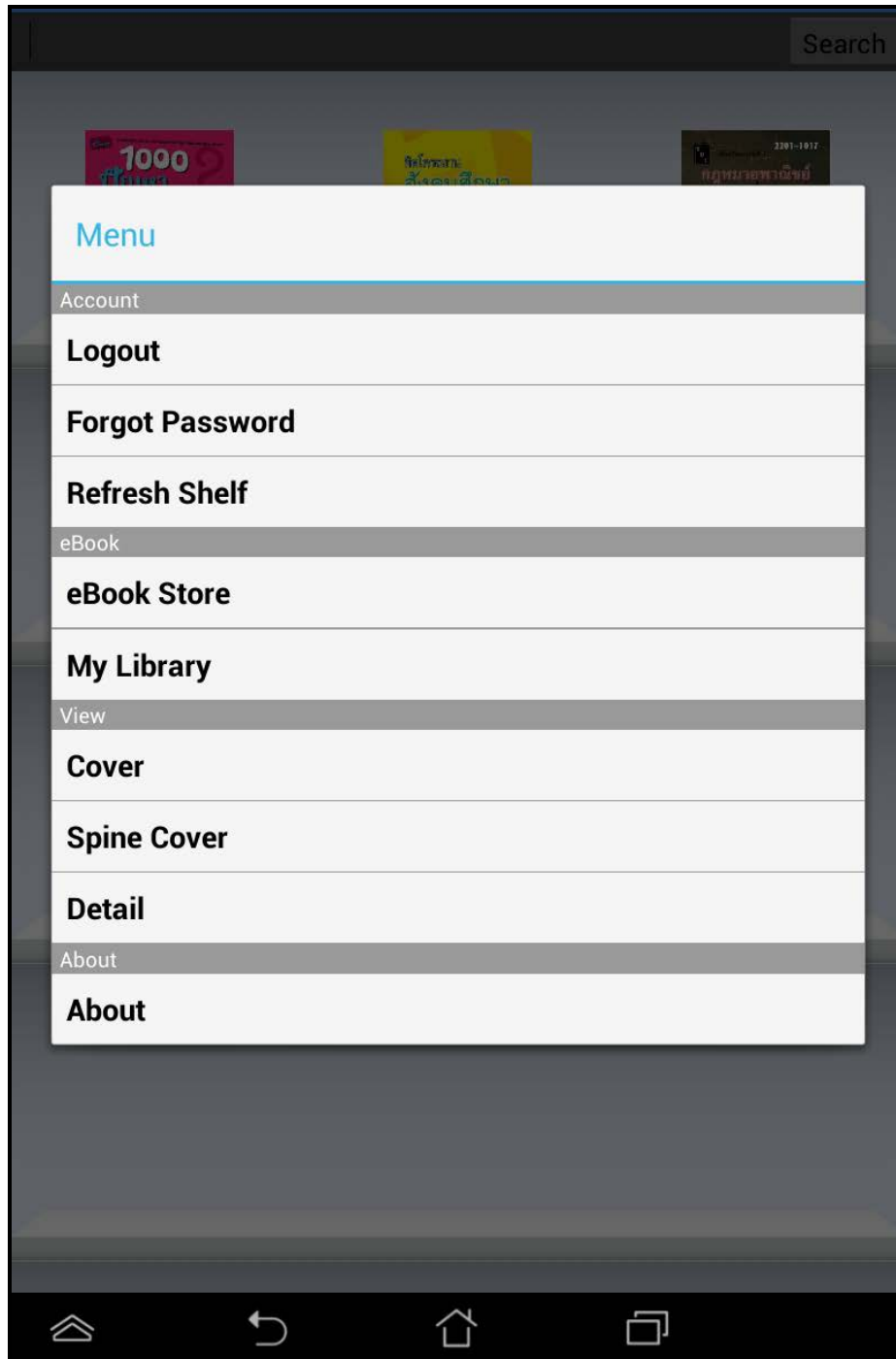
คลิกที่ icon เพื่อเปิดโปรแกรมจากนั้นในหน้า Login ให้ทำการใส่รหัสผู้ใช้งานและรหัสผ่าน ในการเปิด App ครั้งแรกเท่านั้น แล้วคลิกที่ **เข้าสู่ระบบ**



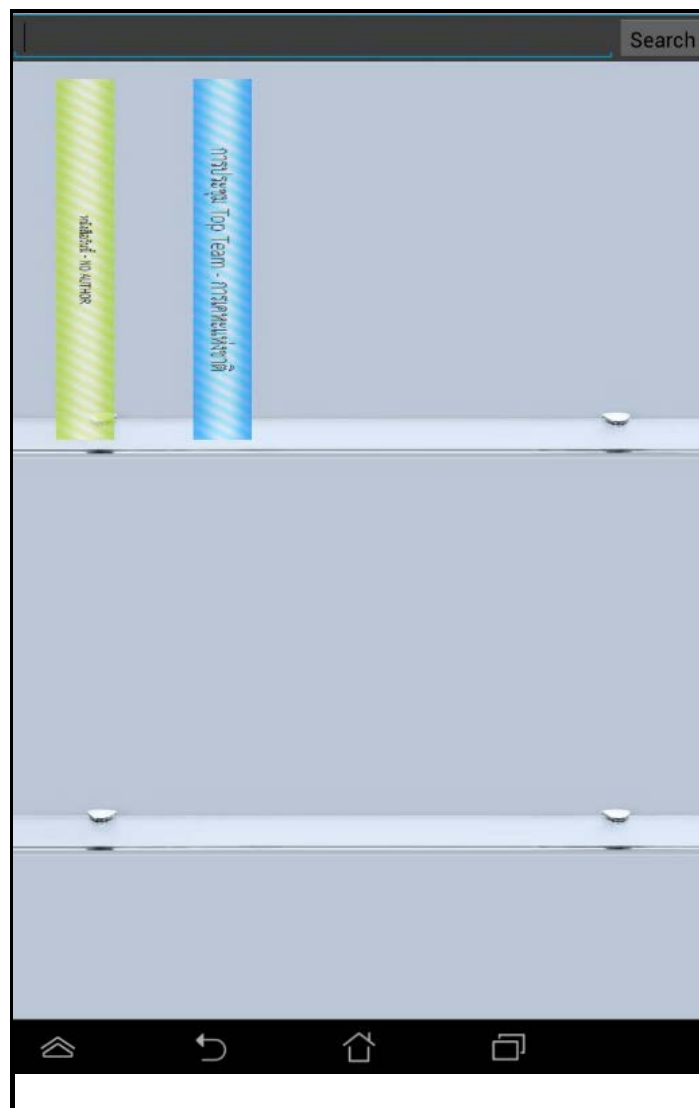
การเข้าใช้งานหรือการ Download หนังสือมาอ่าน



โดยเมนู  แสดงรายการเมนูการทำงานโปรแกรมดังกล่าว



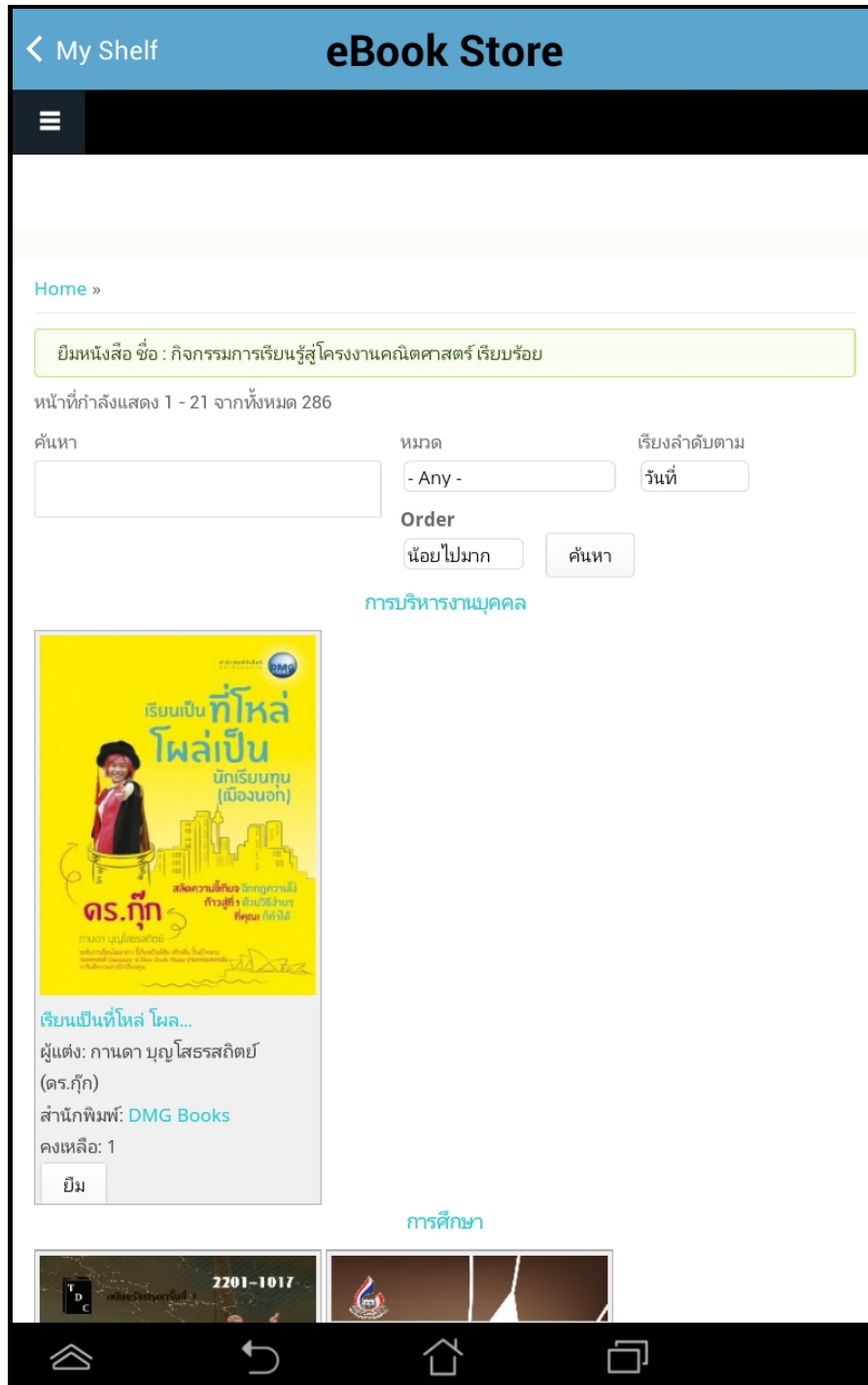
โดยผู้ใช้งานสามารถเลือกการแสดงผลของชั้นหนังสือในลักษณะ ปกหนังสือ, สันหนังสือและ รายการหนังสือ ได้โดยกดที่เมนู ดั้งภาพเพื่อแสดงผลของหนังสือในรูปแบบต่างๆ



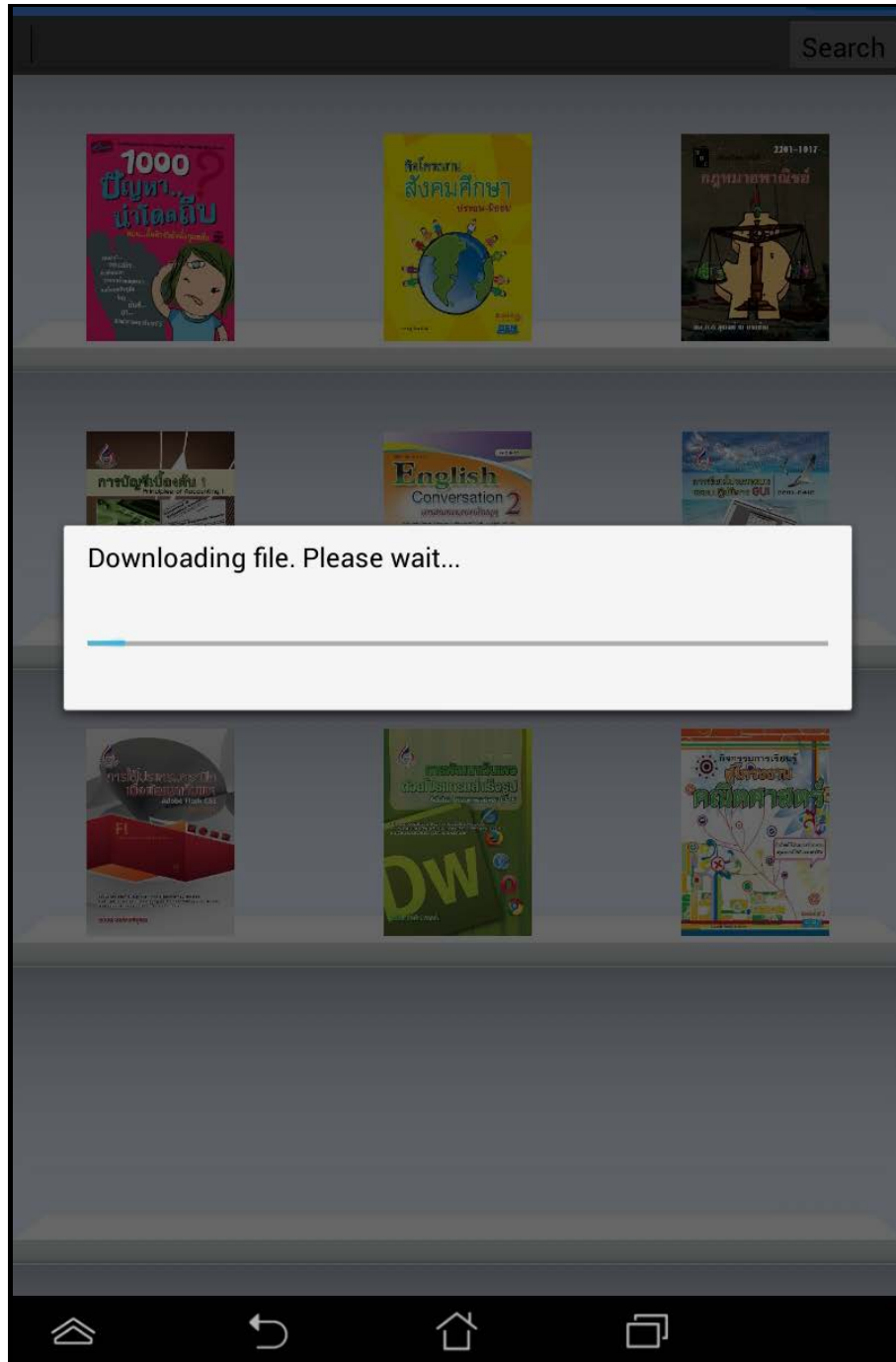
โดยผู้ใช้สามารถคลิกที่รูป  และเลือกที่ eBook Store เพื่อเลือกหนังสือหรือ eBook ที่จะอ่าน



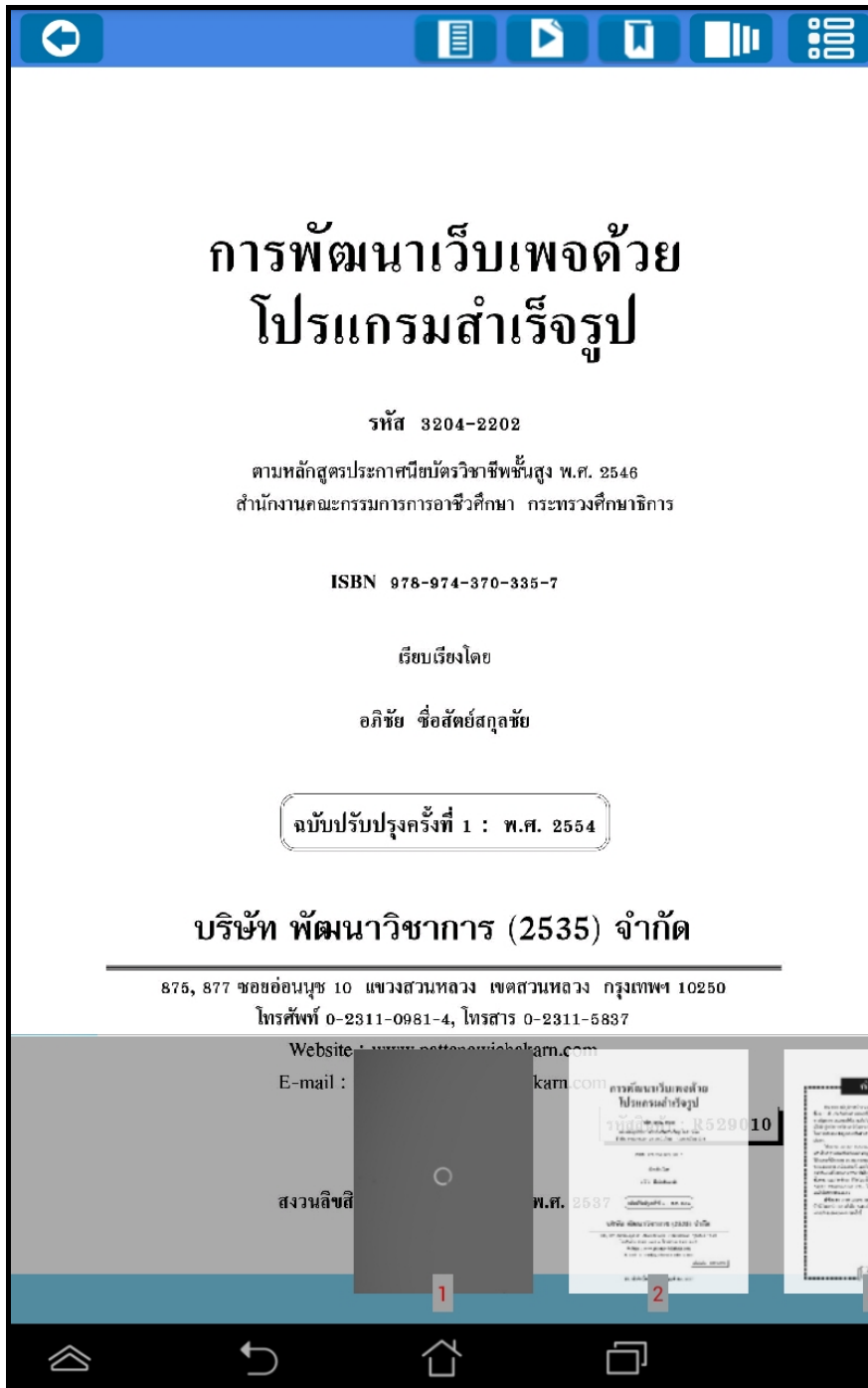
โดยผู้ใช้สามารถเลือกรายการหนังสือตามหมวดหรือสามารถค้นหาหนังสือตามชื่อของหนังสือได้ จากนั้นให้กดปุ่ม ยืม เพื่อทำการยืม



จากนั้นผู้ใช้ทำการคลิกBackแล้วย้อนกลับไปหน้าแรกและทำการคลิกที่ ปกหนังสือ ระบบจะทำการ Download โดยแสดงผลการ Download เป็นจำนวนข้อมูลใน tab รองจนครบและสามารถเปิดอ่านหนังสือได้




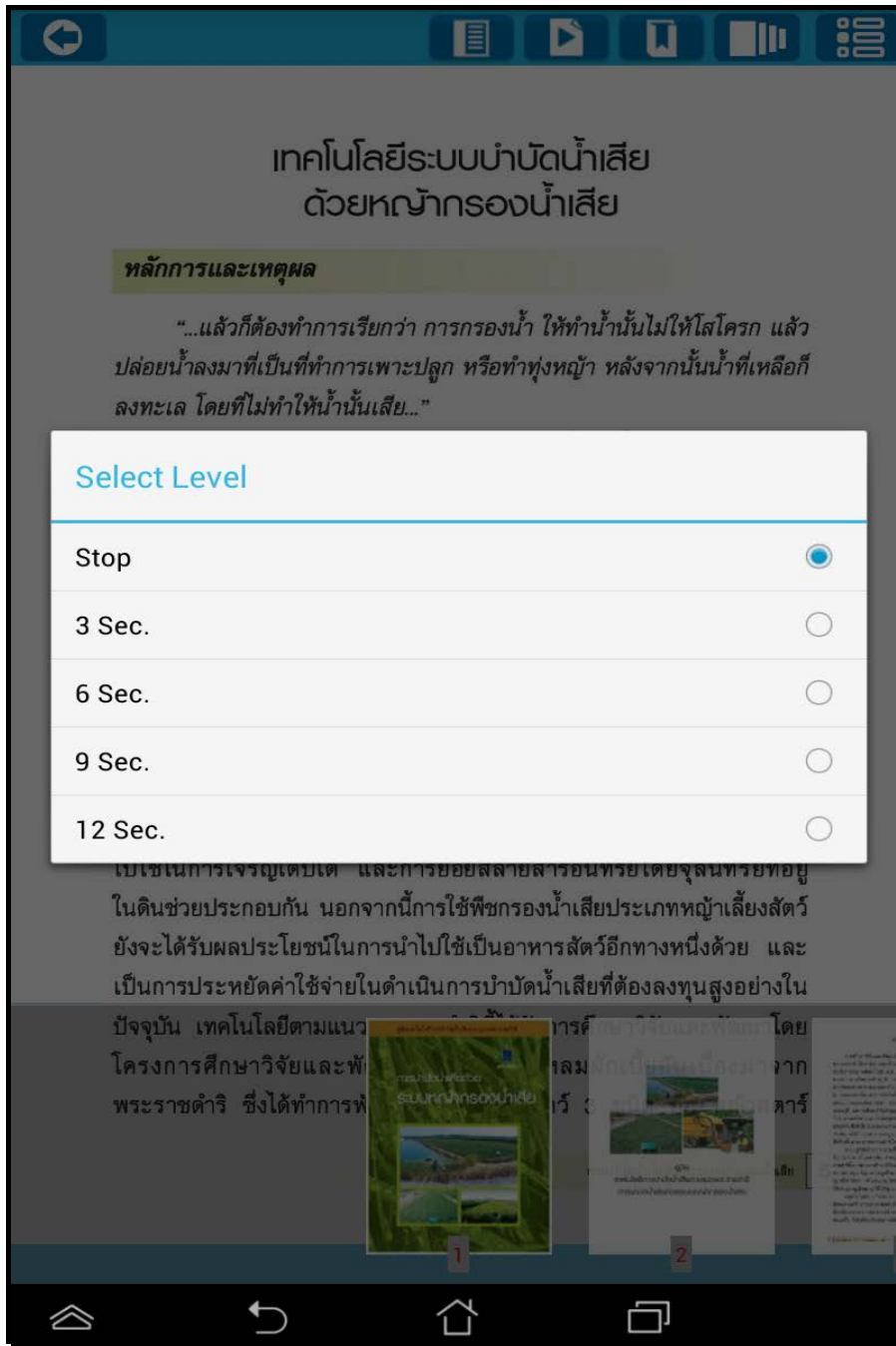
จากนั้นรอนระบบทำการโหลดหนังสือเสร็จเรียบร้อย ตัวเนื้อหาของหนังสือจะเปิดขึ้นมาโดยอัตโนมัติ



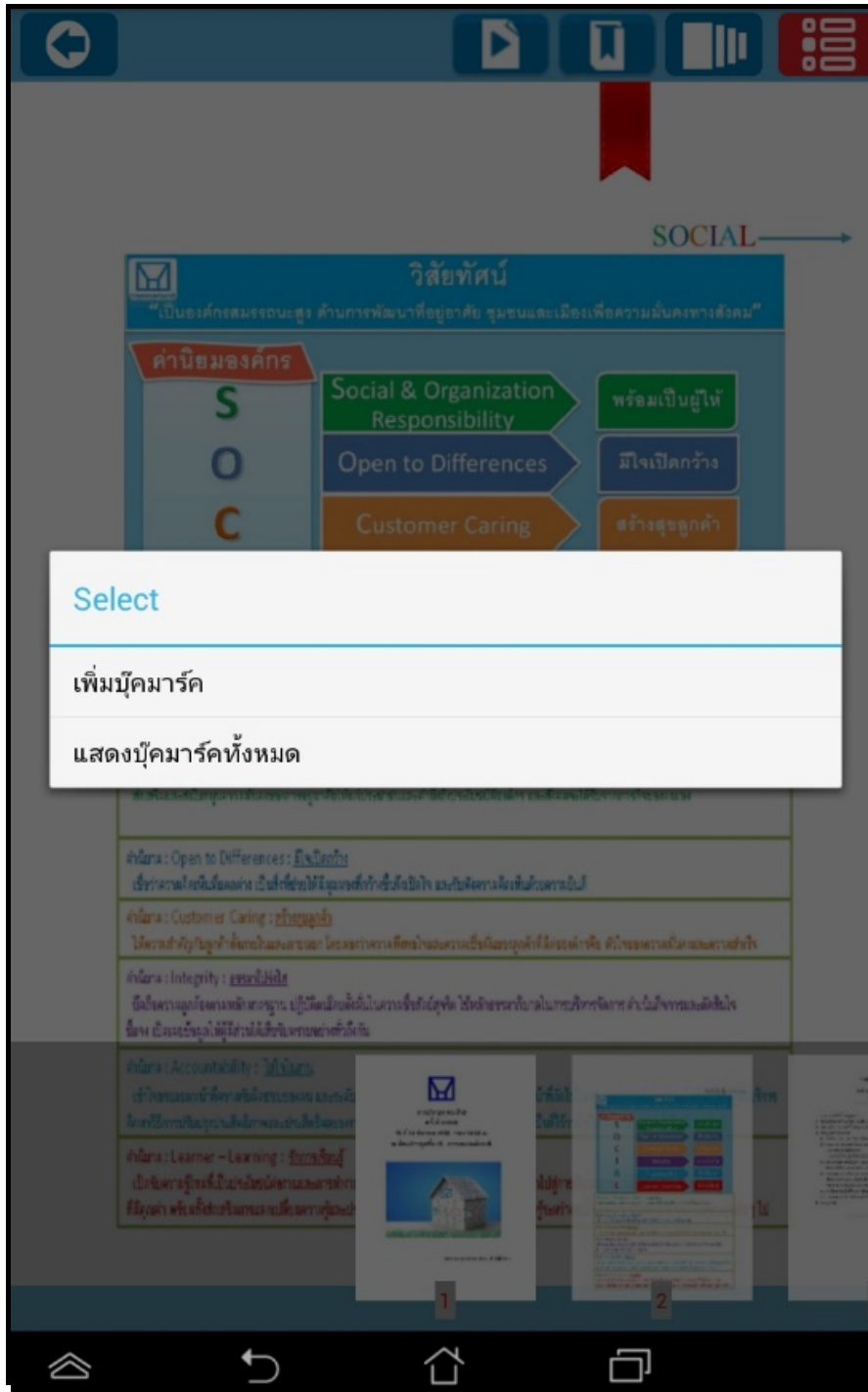
สามารถคลิกที่  เพื่อแสดงเมนูการใช้งาน



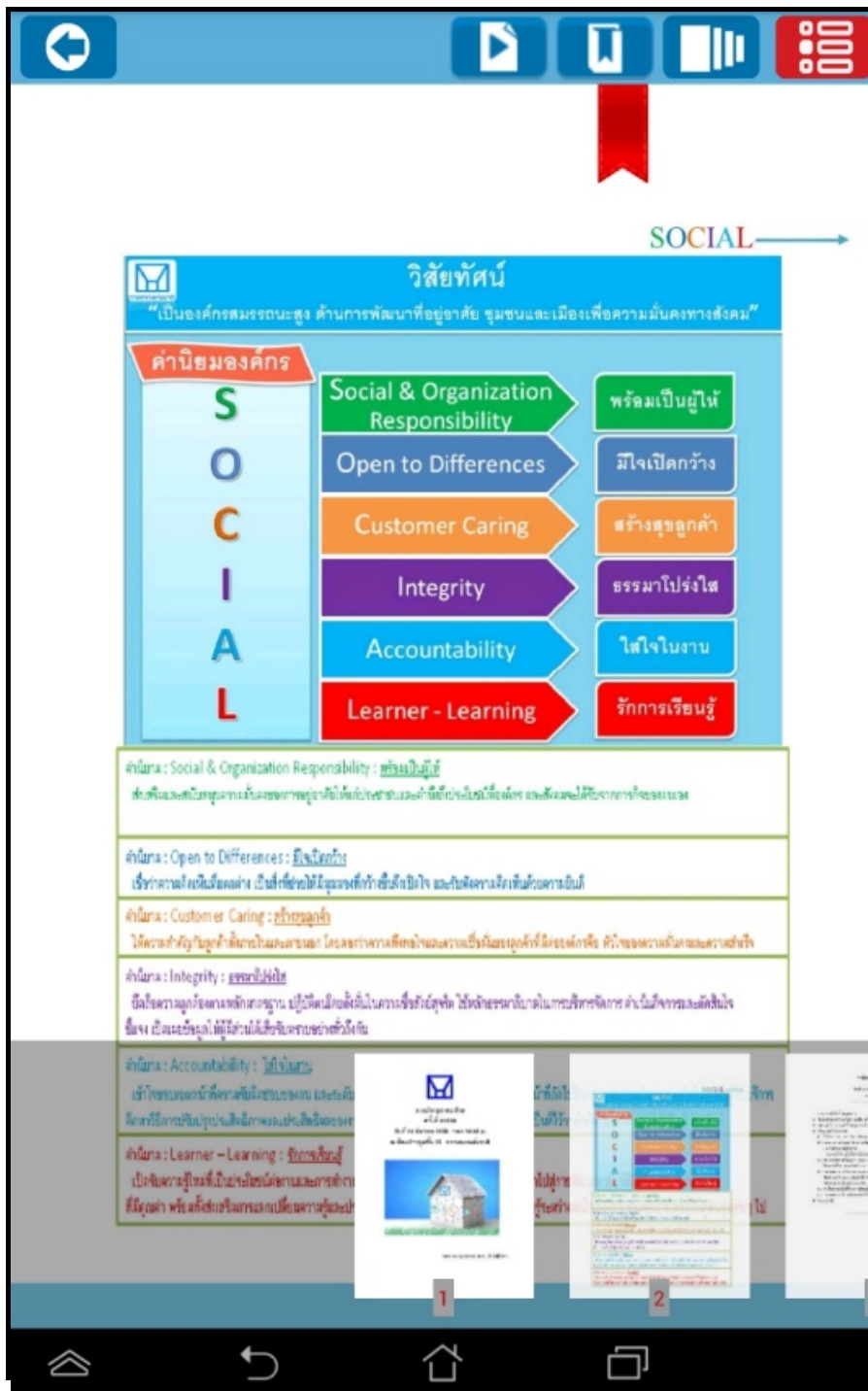
การตั้งเวลาในการเปิดหน้าหนังสืออัตโนมัติ ให้ทำการคลิกที่ปุ่ม 



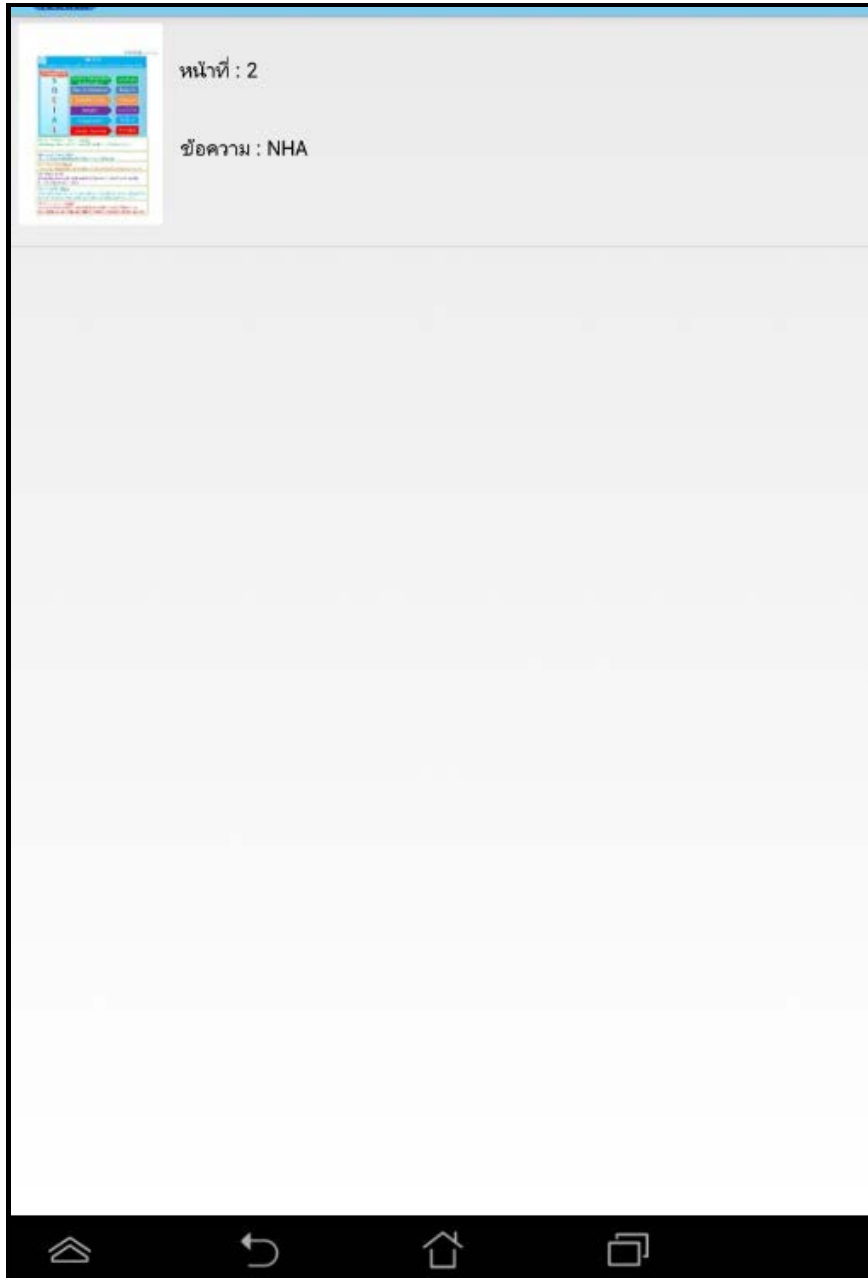
การค้นหาค้นหนังสือ ทำการคลิกที่ปุ่ม  เพื่อทำการค้นหาค้นหนังสือ



ระบบจะแสดงการหน้าที่ได้ทำการค้นไว้



โดยวิธีการดูบุ๊กมาร์คผู้ใช้สามารถคลิกที่ปุ่ม  จากนั้นทำการคลิกที่ **แสดงบุ๊กมาร์คทั้งหมด** จะแสดงรายการบุ๊กมาร์คที่ทำการบุ๊กมาร์คไว้ดังภาพโดยผู้ใช้สามารถคลิกเพื่อไปยังหน้าที่ทำการบุ๊กมาร์คไว้



3. การอ่านหนังสือบน App ระบบปฏิบัติการ iOS

ขั้นตอนการใช้งาน iPad หรือ iPhone



Download โปรแกรมแล้ว ติดตั้งเพื่อใช้งานจาก App Store

<https://itunes.apple.com/us/app/rtna-ebook/id1239632227?mt=8>



โดยสามารถ ดาวน์โหลดได้จาก App Store จากนั้นทำการ Install โปรแกรม NHA eBook เมื่อติดตั้งเสร็จแล้ว Icon แสดงอยู่ที่หน้าจอของ iPad หรือ iPhone จากนั้นคลิกที่ icon เปิดโปรแกรมจากนั้นในหน้า Login ให้ทำการใส่รหัสผู้ใช้งานและรหัสผ่าน ในการเปิด App ครั้งแรกเท่านั้น แล้วคลิกที่ **เข้าสู่ระบบ** ระบบ รหัสผู้ใช้งาน และ รหัสผ่านในการเปิด App ครั้งแรกและเลือกเข้าสู่ระบบ

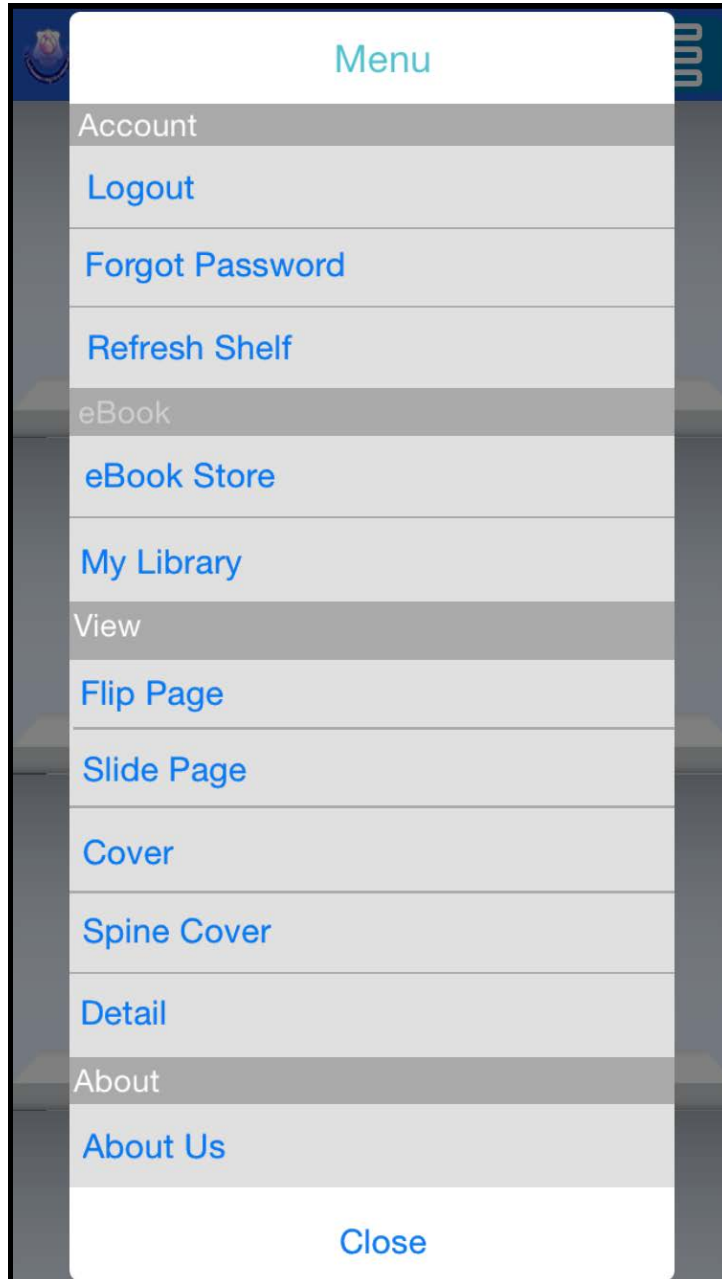


ชื่อ

รหัสผ่าน

เข้าสู่ระบบ

คลิกเลือกรูป  เพื่อเข้าใช้งานเมนู



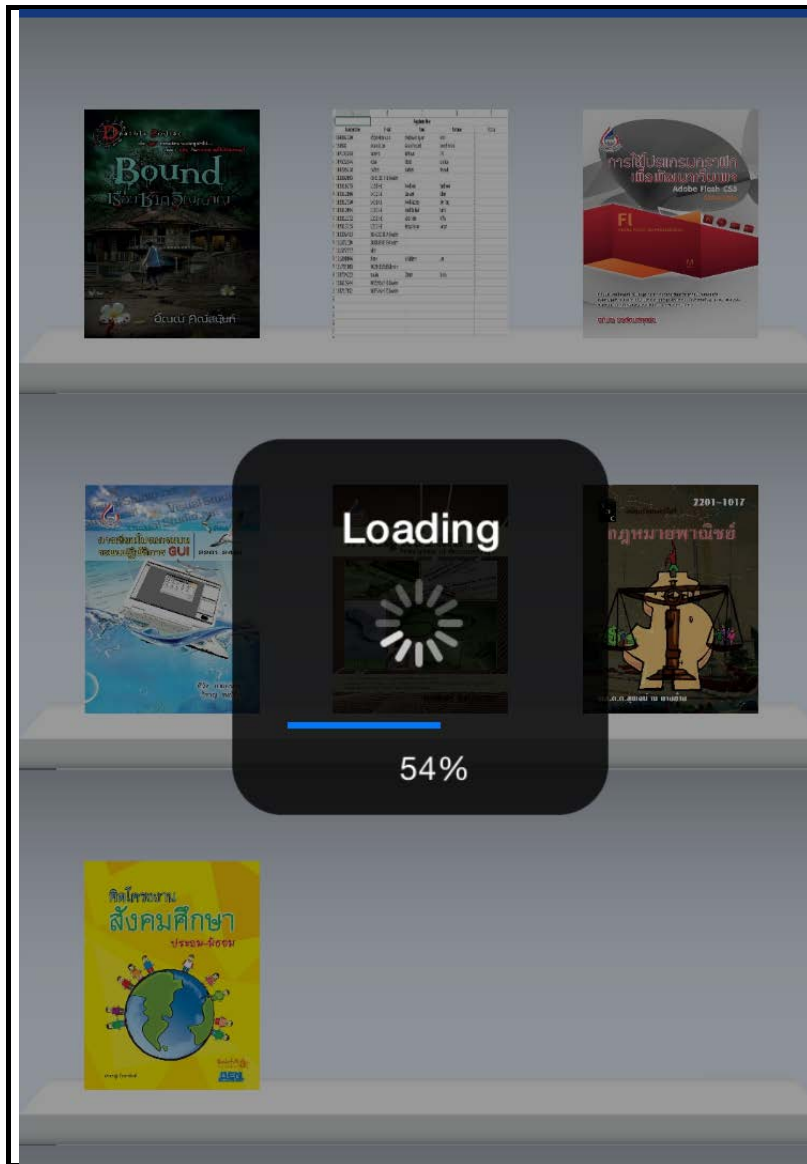
คลิกที่ eBook Store เพื่อเข้าไปยังห้องสมุดเพื่อทำการยืมหนังสือ



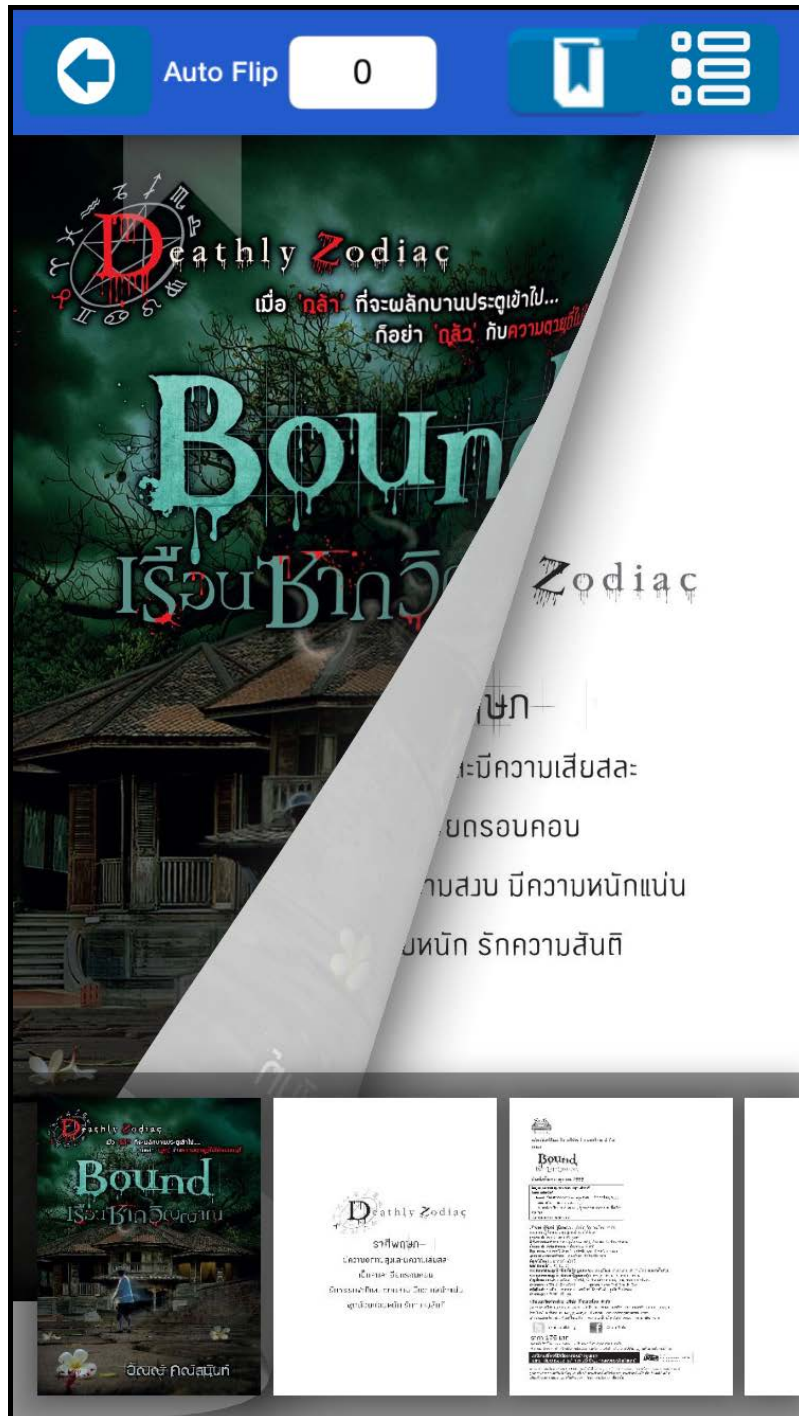
จากนั้นทำการกดที่ปุ่ม ยืม เพื่อยืมหนังสือเข้าสู่ชั้นวางหนังสือตดยระบบจะทำการแจ้งผลการยืมหนังสือเมื่อทำการยืมหนังสือเรียบร้อยแล้ว



โดยเมื่อผู้ใช้งานทำการยืมหนังสือเรียบร้อยแล้วสามารถกดที่ปุ่ม **My Shelf** เพื่อกลับไปยังชั้นวางหนังสือของตนเองเพื่อทำการเปิดอ่านหนังสือ จากนั้นทำการกดที่ปกหนังสือที่ต้องการเปิดอ่าน 1 ครั้งเพื่อให้ระบบทำการโหลดข้อมูลหนังสือเพื่อทำการเปิดอ่าน โดยระบบจะทำการดาวน์โหลดหนังสือโดยแสดงสถานะผลการดาวน์โหลดเป็น(%) รอจนครบ100%สามารถเปิดอ่านหนังสือได้



เมื่อโปรแกรมทำการดาวน์โหลดเสร็จเรียบร้อยแล้ว สามารถเปิดอ่านโดยใช้นิ้วแตะที่ปกหนังสือหนังสือก็จะเปิดพลิกหน้าได้ และสามารถทำการพลิกหน้าสามารถใช้นิ้วแตะที่หน้าหนังสือ



การตั้งเวลาในการเปิดหน้าหนังสืออัตโนมัติ ให้ทำการคลิกที่ **Auto Flip** เพื่อกำหนดเวลาเป็นหน่วยวินาที เพื่อตั้งค่าการพลิกหน้าอัตโนมัติ


Auto Flip 0

โครงการแบ่งออกเป็น 4 ประเภท ได้แก่

- 1. โครงการสำรวจ** เป็นโครงการที่ศึกษาโดยการสำรวจและรวบรวมข้อมูลเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ภายใต้ประเด็นหัวข้อที่จะศึกษา แล้วนำข้อมูลที่ได้มาทำการวิเคราะห์เพื่อให้ทราบถึงผลการศึกษา และการนำเสนอโครงการประเภทนี้อาจจะนำเสนอในรูปแบบของตาราง แผนภูมิ แผนผัง หรือภาพ ตัวอย่างโครงการประเภทนี้ เช่น โครงการการสำรวจแหล่งท่องเที่ยวทางทะเลของภาคใต้ โครงการการสำรวจความคิดเห็นของเยาวชนต่ออาชีพตรา เป็นต้น
- 2. โครงการศึกษา ค้นคว้า ทดลอง** เป็นโครงการที่ศึกษาและค้นคว้าเรื่องใดเรื่องหนึ่งซึ่งผู้เรียนสนใจและต้องการรู้เรื่องราวรายละเอียดอย่างลึกซึ้ง อาจจะพัฒนามาจากโครงการสำรวจแล้วต้องการศึกษาค้นคว้าหรือทดลองเพิ่มเติม ตัวอย่างโครงการประเภทนี้ เช่น โครงการสุสานใจไทยมีจริงหรือไม่? โครงการสมเด็จพระเจ้าตากสินเป็นชาวจีนหรือ? เป็นต้น
- 3. โครงการสิ่งประดิษฐ์** เป็นโครงการที่ประดิษฐ์สิ่งใหม่ โดยนำองค์ความรู้ที่มีอยู่เป็นพื้นฐานมาผสมผสานกับความคิดสร้างสรรค์ที่บังไม่มีใครเคยคิดหรือประดิษฐ์มาก่อน อาจจะได้มาจากการสำรวจ ศึกษาและค้นคว้าจากทฤษฎีที่มีมาก่อน หรือพัฒนาขึ้นจากสิ่งประดิษฐ์ที่มีมาก่อน เช่น โครงการการปลูกประมงเทียม โครงการสมุดภาพประวัติศาสตร์ไทยสมัยสุโขทัย เป็นต้น
- 4. โครงการทฤษฎี** เป็นโครงการที่สร้างทฤษฎีใหม่เกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่งที่สนใจ หรือเป็นการขยายแนวคิดหรือพิสูจน์ทฤษฎีเดิมเพื่อหาข้อเท็จจริง โดยทฤษฎีใหม่ที่เสนอให้ผู้เสนอต้องมีความรู้ในทฤษฎีนั้น ๆ อย่างลึกซึ้ง และต้องผ่านการพิสูจน์ด้วยกฎเกณฑ์ที่เป็นที่ยอมรับของคนทั่วไป เช่น โครงการค้นคว้าวรรณคดีคืออาณาจักรไทยใช่หรือไม่? เป็นต้น

โครงการประวัติศาสตร์ เป็นโครงการที่แตกต่างจากโครงการในสาระอื่นของกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม คือเป็นวิธีการศึกษาค้นคว้าเรื่องราวในอดีตโดยการใช้ทักษะวิธีการทางประวัติศาสตร์ ซึ่งเป็นกระบวนการแสวงหาข้อเท็จจริงในอดีตที่เกิดขึ้นจากการค้นคว้าหาหลักฐานทางประวัติศาสตร์ ทั้งที่เป็นลายลักษณ์อักษรและที่เป็นหลักฐานประเภทอื่น ๆ เพื่อให้สามารถอธิบายและวิเคราะห์เหตุการณ์ประวัติศาสตร์ได้ต่างเป็นเหตุเป็นผล

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
	0	✕

การคั่นหน้าหนังสือ ทำการคลิกที่ปุ่ม  เพื่อทำการคั่นหน้าหนังสือ จากนั้นคลิกที่ Add Bookmark เพื่อทำการคั่นหน้าปัจจุบันดังภาพ



โดยเมื่อทำการค้นหาเรียบร้อยแล้วกรณีต้องการกลับมายังหน้าที่ทำการค้นหาไว้ให้ผู้เลือกใช้เมนู



โดยระบบจะทำการแสดงผลรายการหน้าที่ทำการค้นหาไว้ให้ผู้ใช้ได้คลิกเพื่อเลือกกลับไปยังหน้าที่ทำการค้นหาไว้

